

استفاده از کدهای بدون نرخ در پیاده‌سازی شبکه‌های حسگر بی‌سیم LoRa

مقدادی

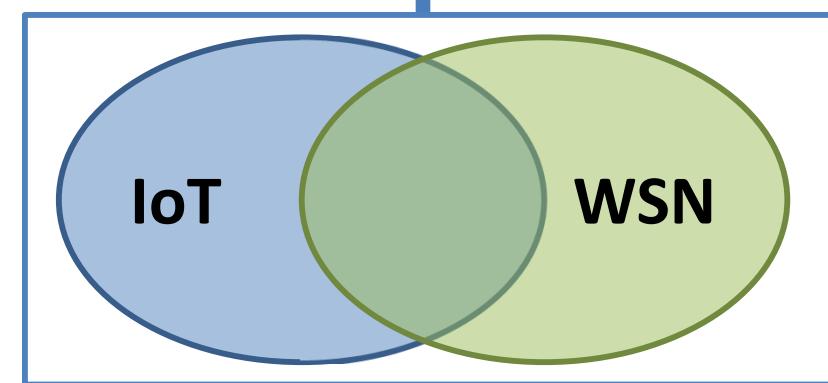
hamid.meghdadi@gmail.com

شبکه حسگر بی سیم

- شبکه:
 - اتصال اطلاعاتی
 - توزیع جغرافیایی
 - ایستگاه مرکزی
- حسگر:
 - پایش
 - پارامتر فیزیکی
- بی سیم
 - بستر مخابراتی بی سیم

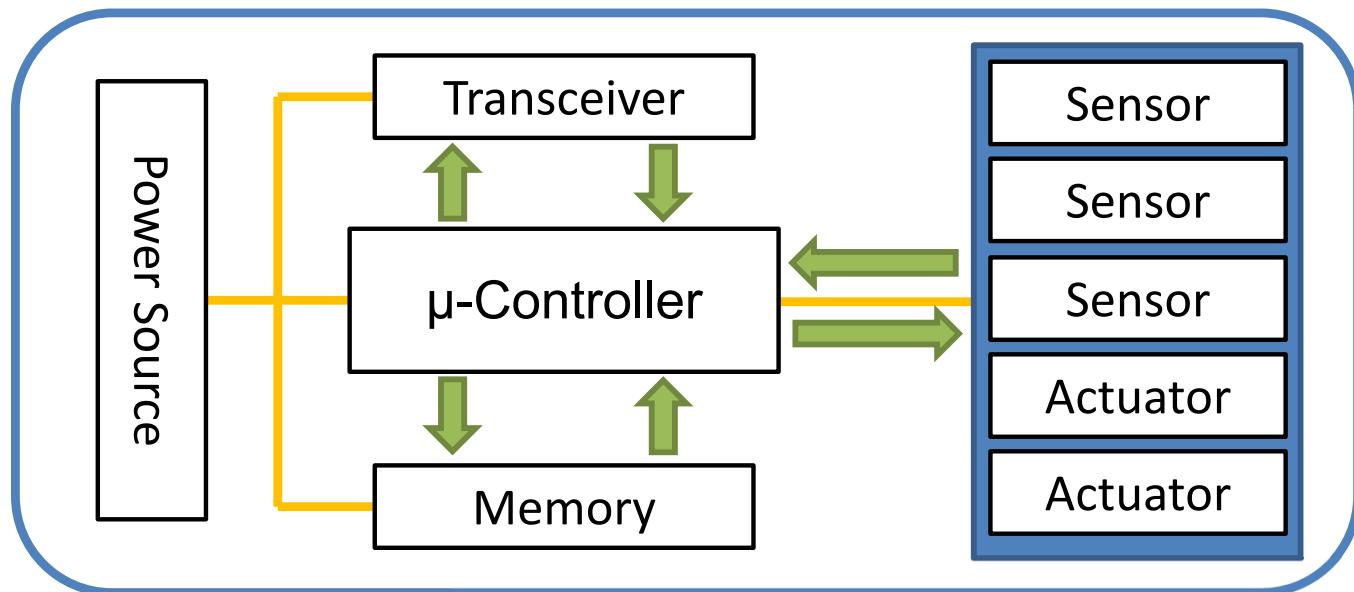
اینترنت اشیاء

- اینترنت:
 - Inter + Net(work)
 - شبکه شبکه ها
 - حالت خاص: شبکه جهانی اینترنت
- اشیاء:
 - فیزیکی: دنیای واقعی
 - ارتباط با شبکه و دنیای بیرون
 - حسگر (sensor)، عملگر (actuator) ...
 - مجازی: دنیای اطلاعات
 - فقط ارتباط با شبکه
 - نرم افزار، صوت و تصویر، ...

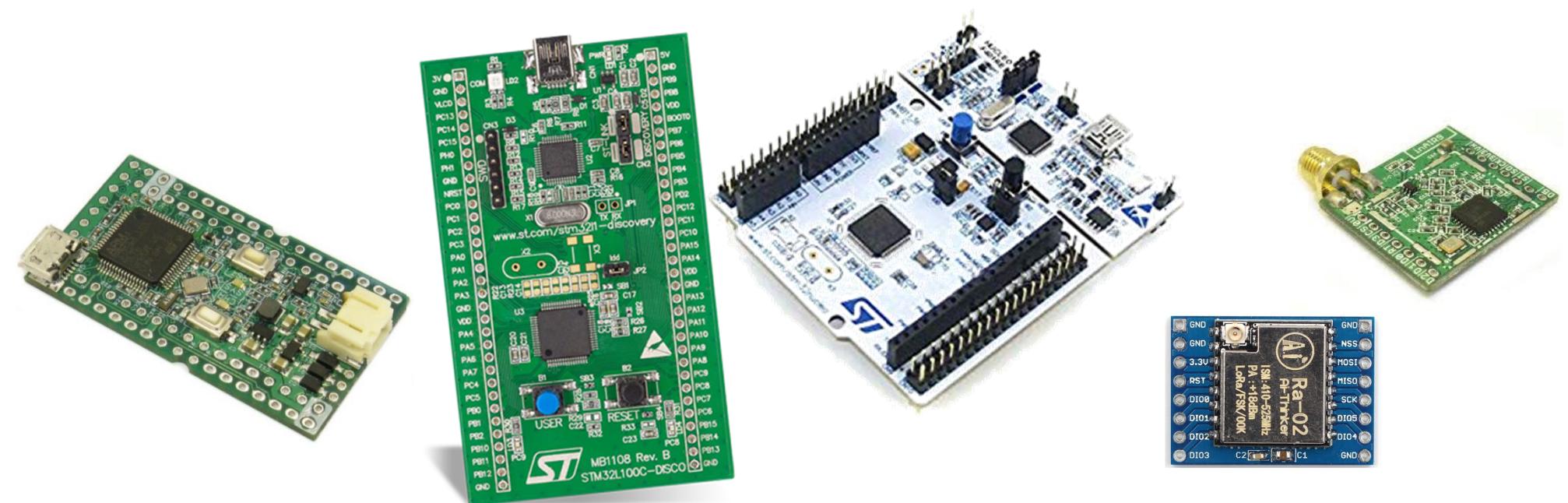


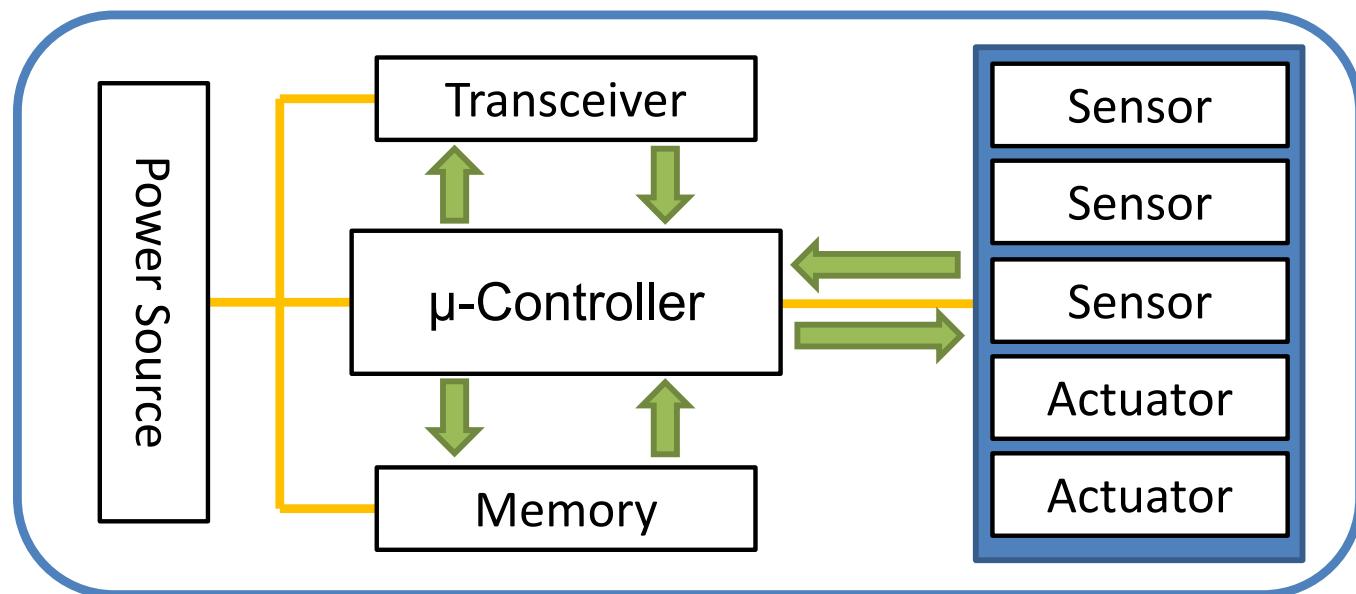


گره‌های حسگر

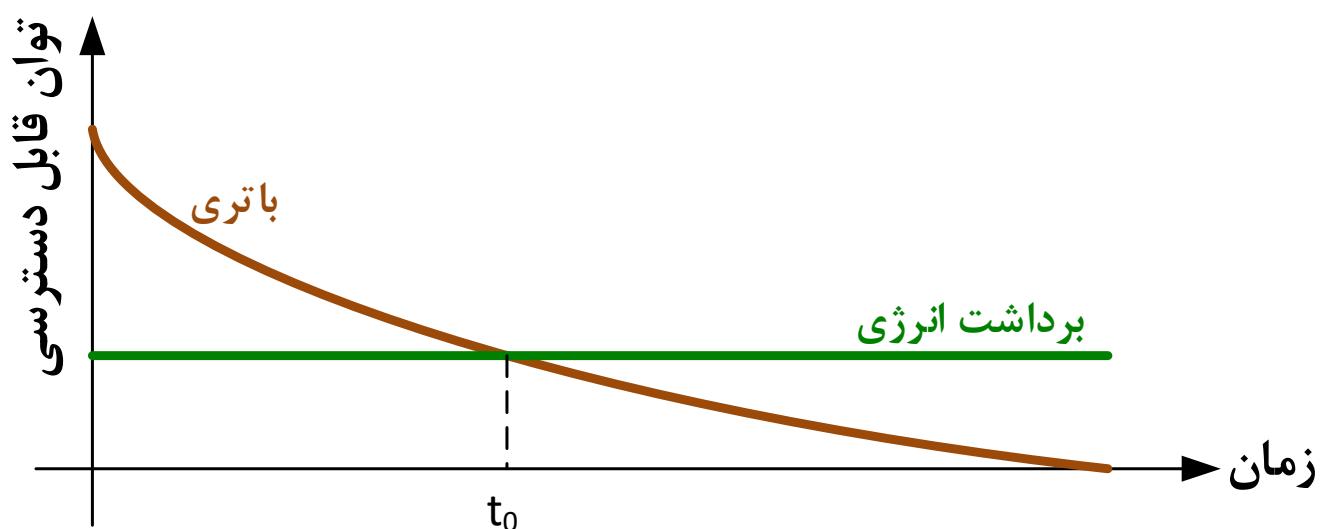


- فرستنده/گیرنده
- کنترل کننده
- تعدادی حسگر یا sensor
- (تعدادی عملگر یا actuator)
- (حافظه)
- منبع انرژی





- فرستنده/گیرنده
- کنترل کننده
- تعدادی حسگر یا sensor
- (تعدادی عملگر یا actuator)
- (حافظه)
- منبع انرژی
- باتری
- برداشت انرژی
- ترکیبی



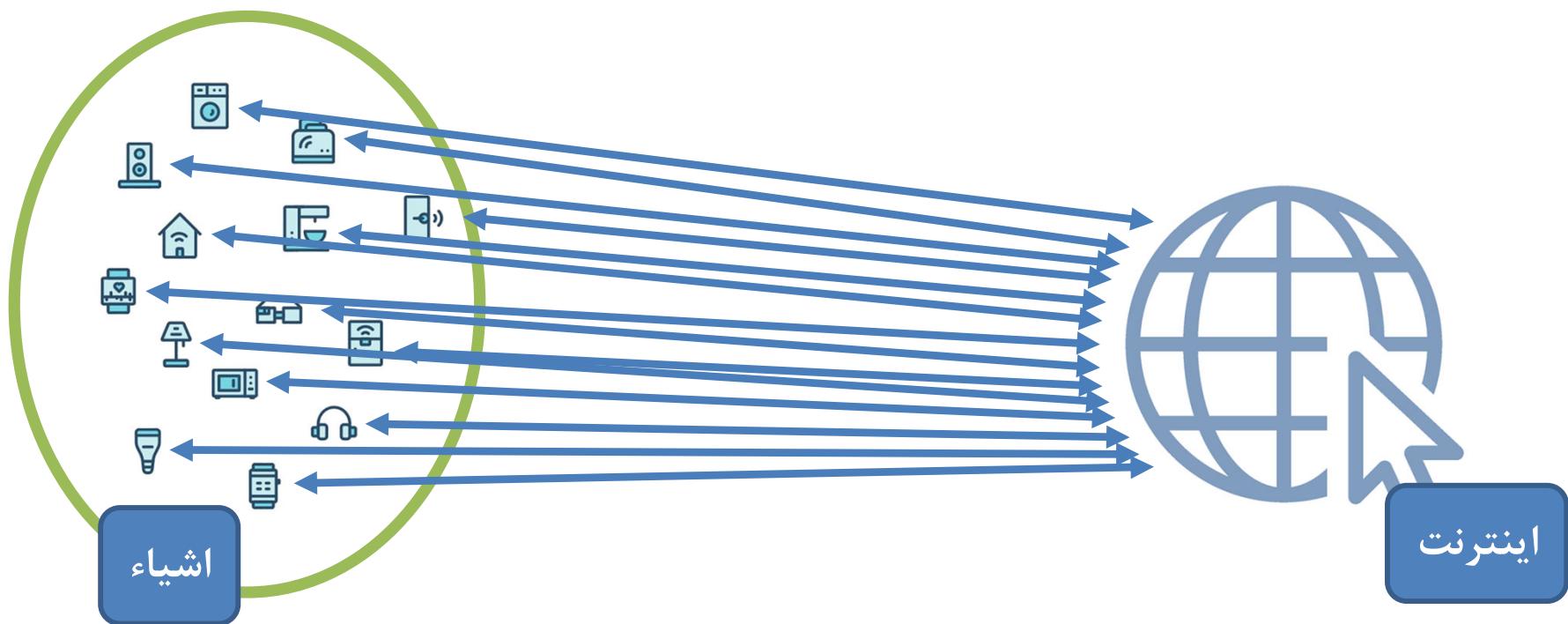
- اتصال اشیاء به اینترنت

- اتصال حسگرها به پایگاه مرکزی



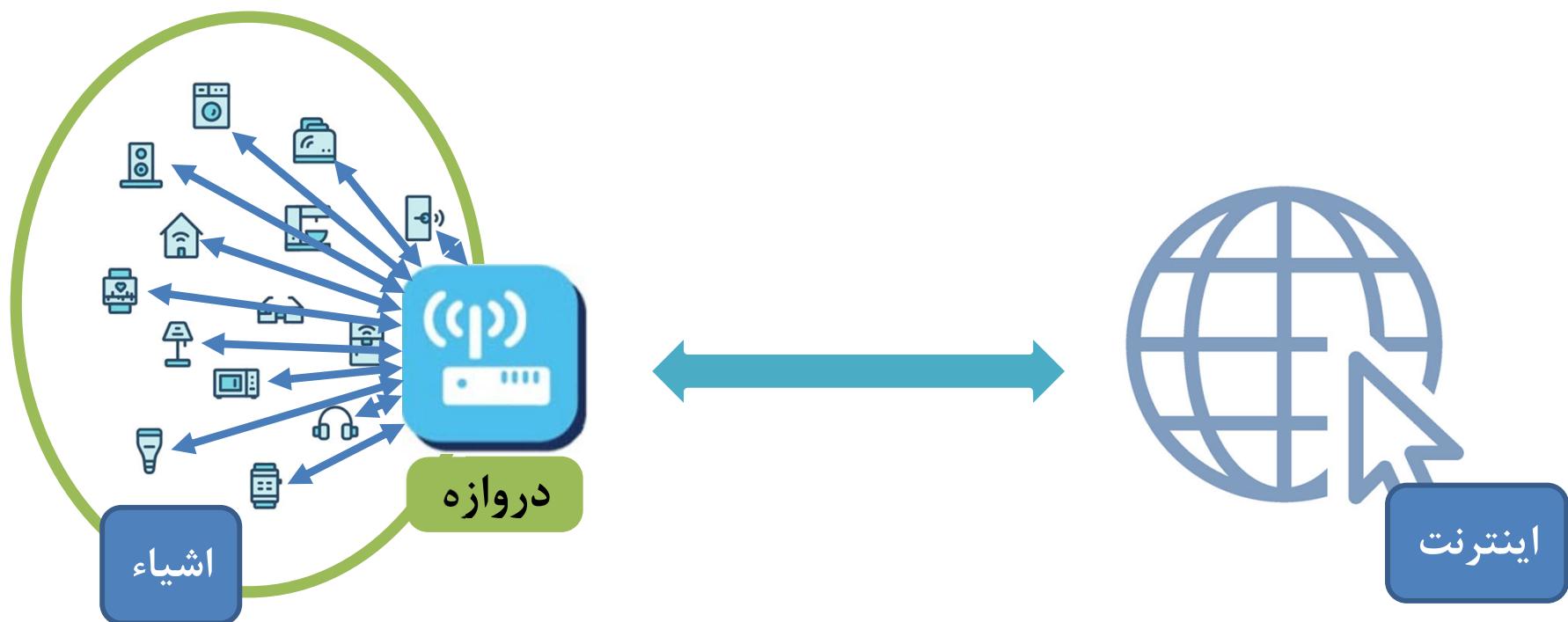
- اتصال اشیاء به اینترنت

- اتصال حسگرها به پایگاه مرکزی

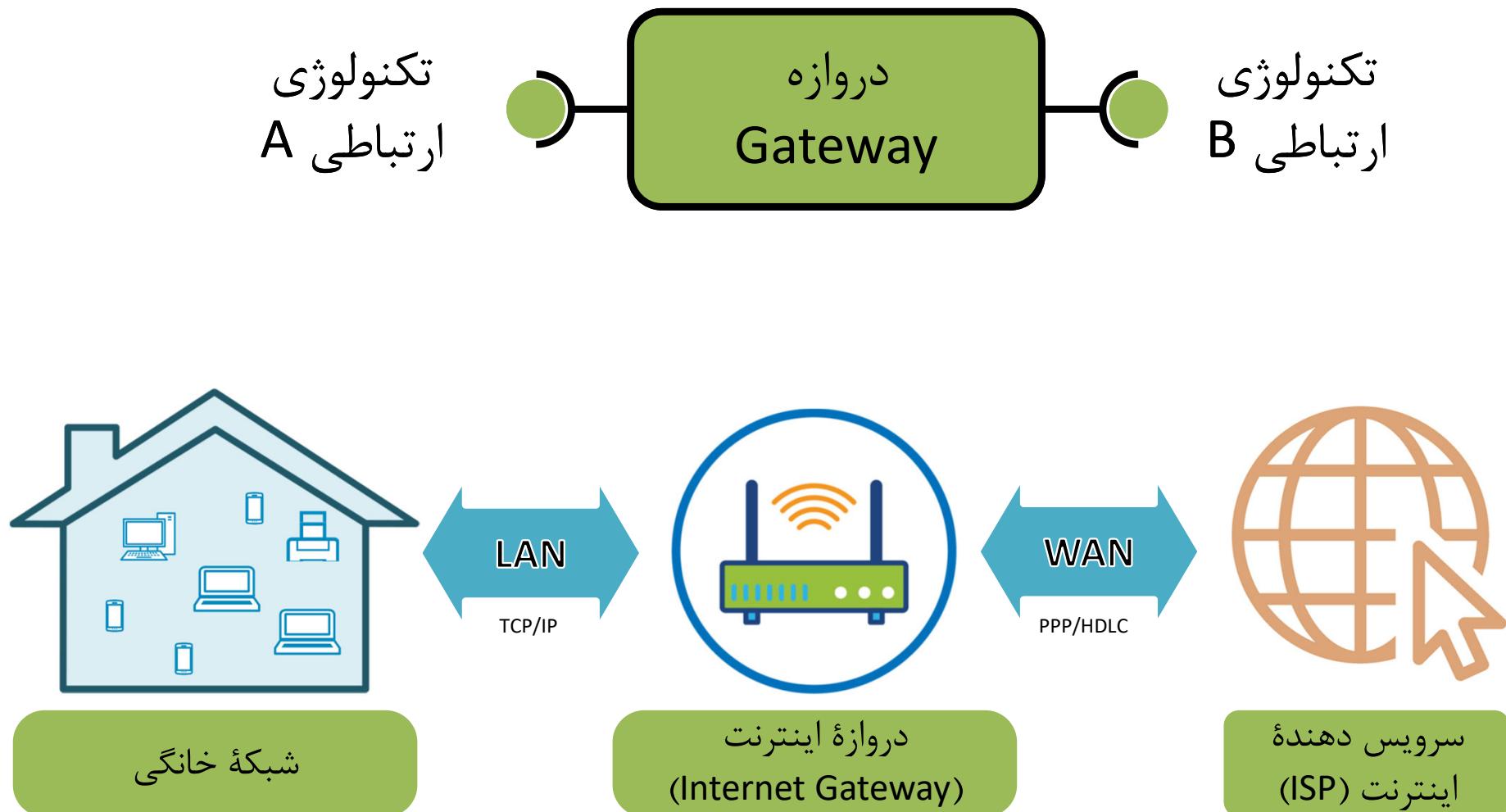


- اتصال اشیاء به اینترنت

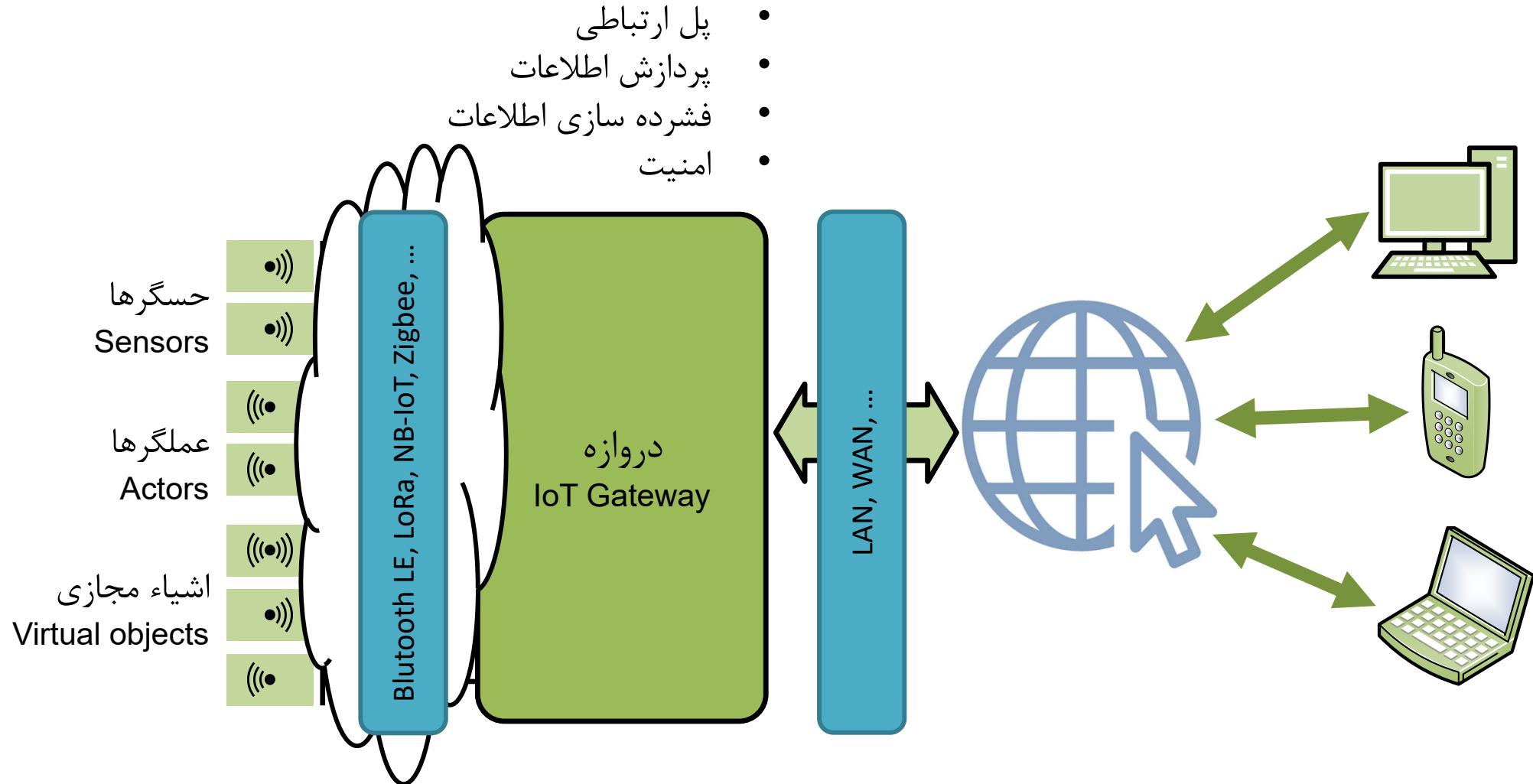
- اتصال حسگرها به پایگاه مرکزی

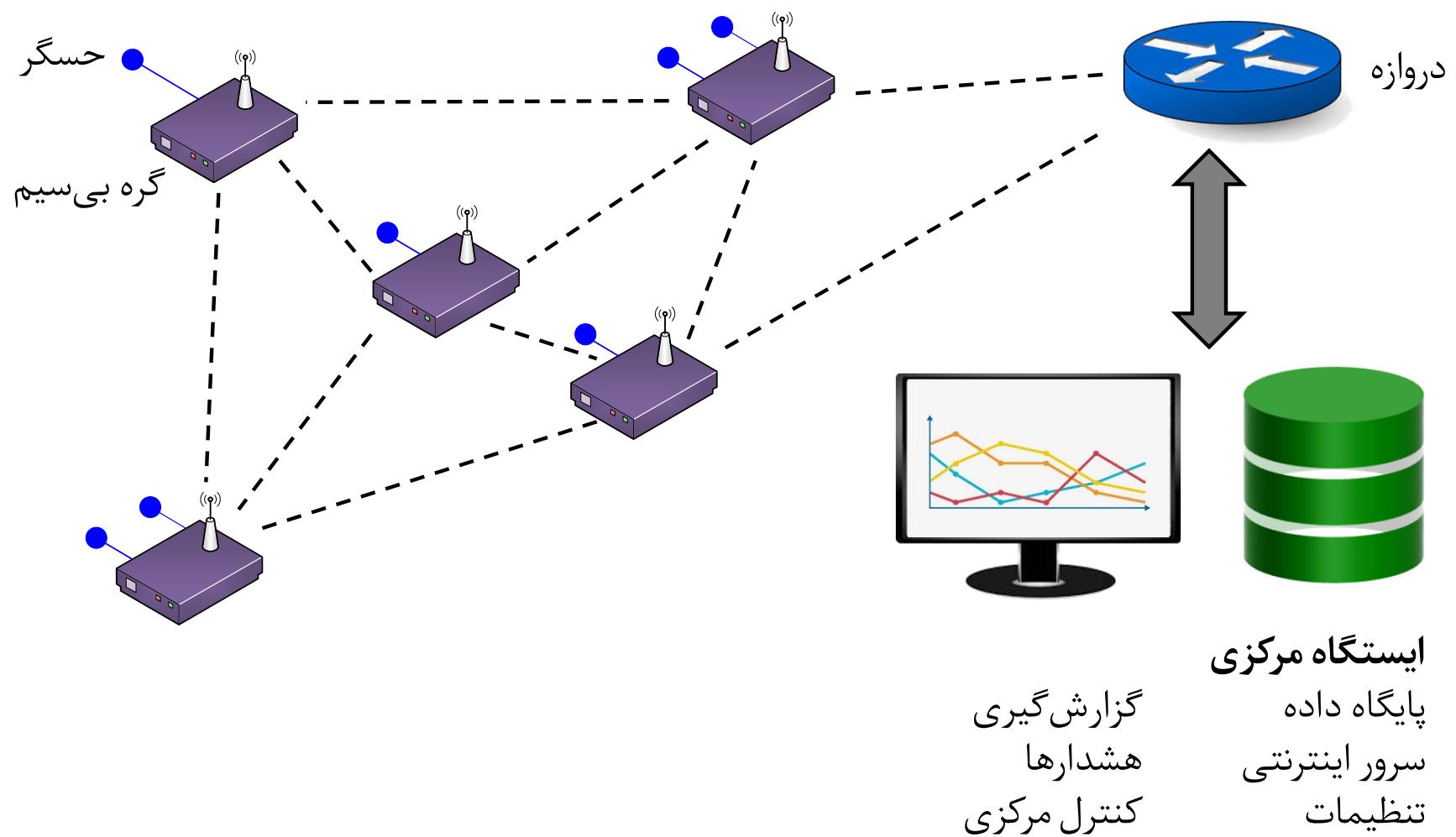


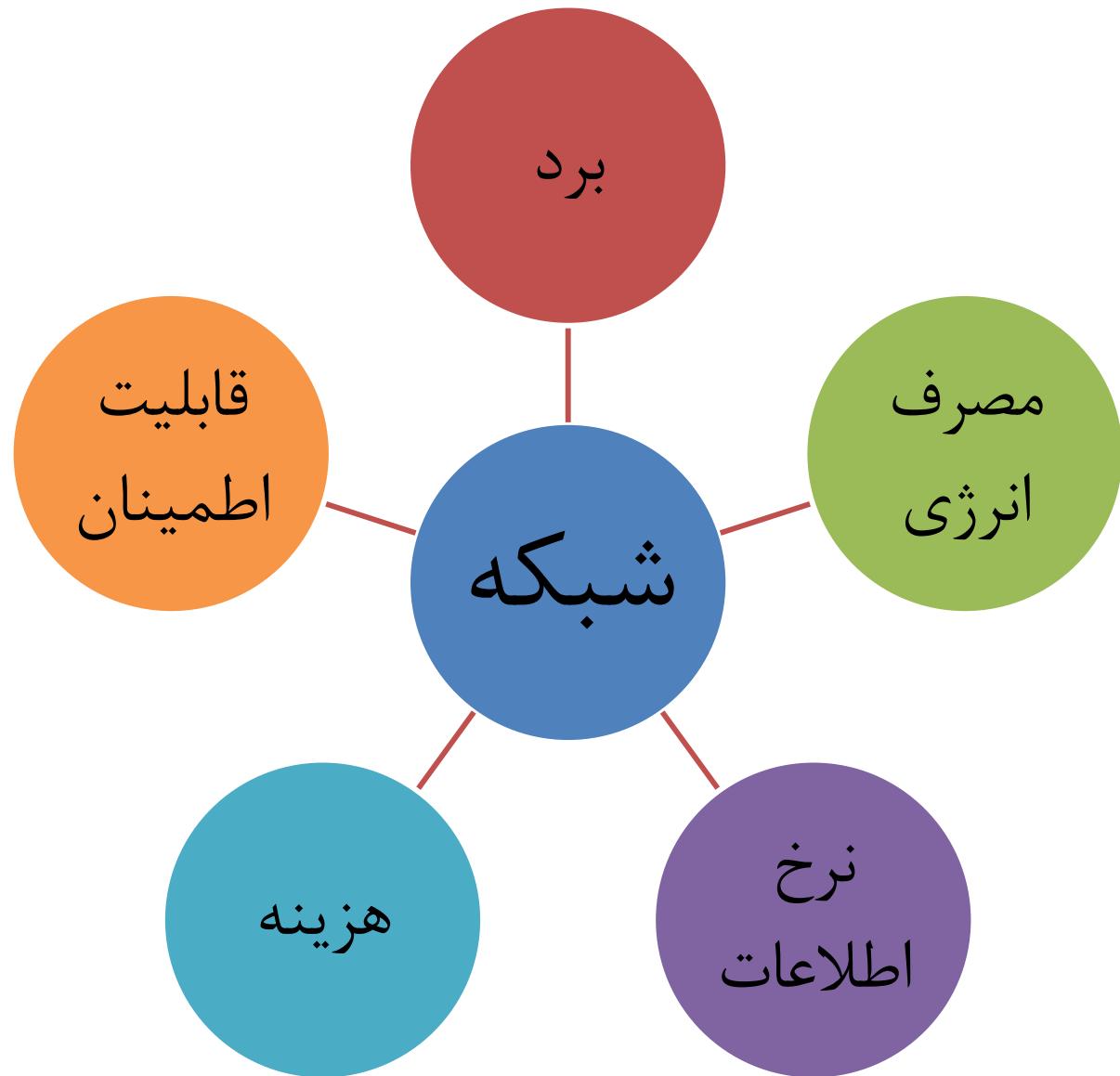
- ارتباط بین دو تکنولوژی ارتباطی مختلف

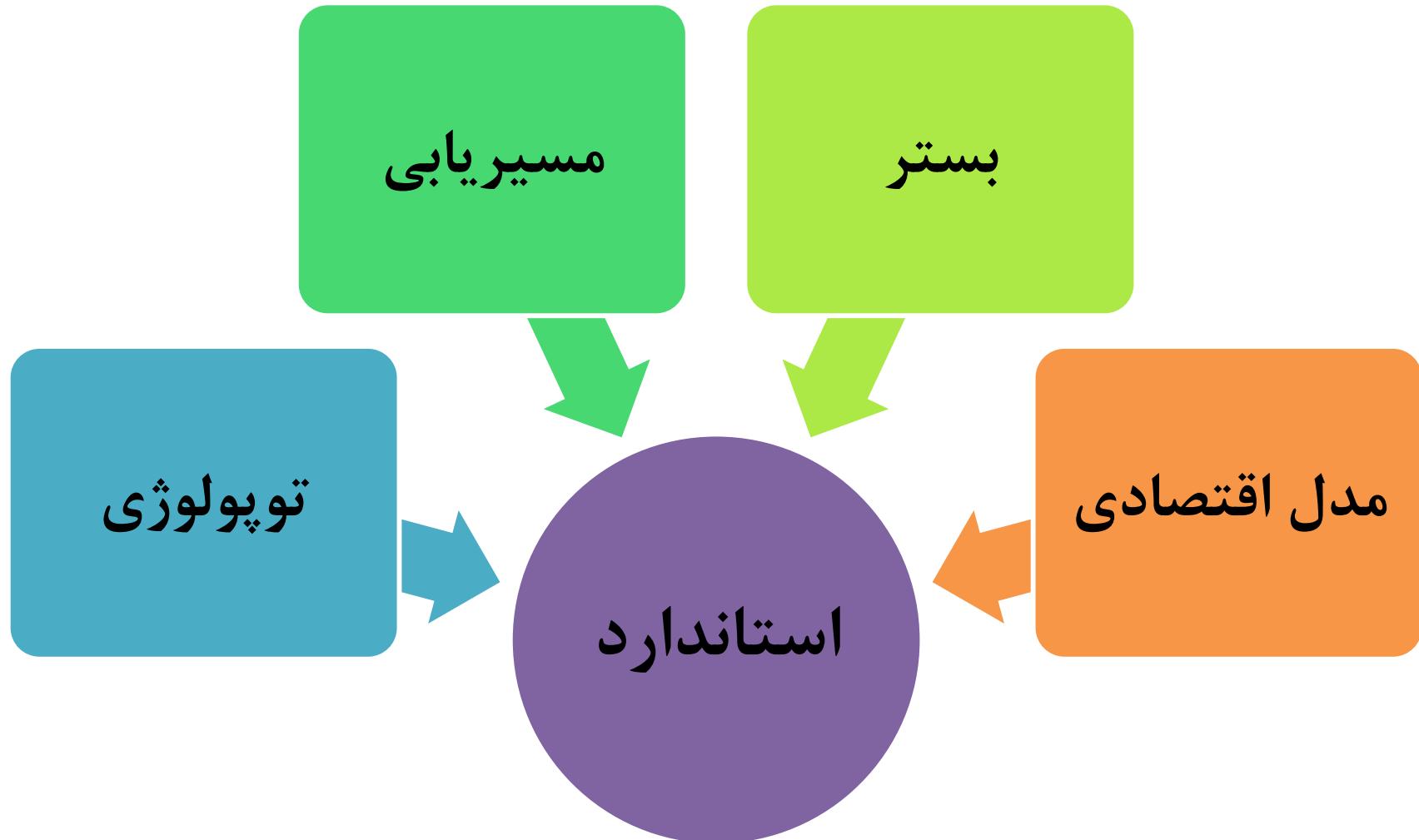


اینترنت اشیاء مبتنی بر شبکه حسگری







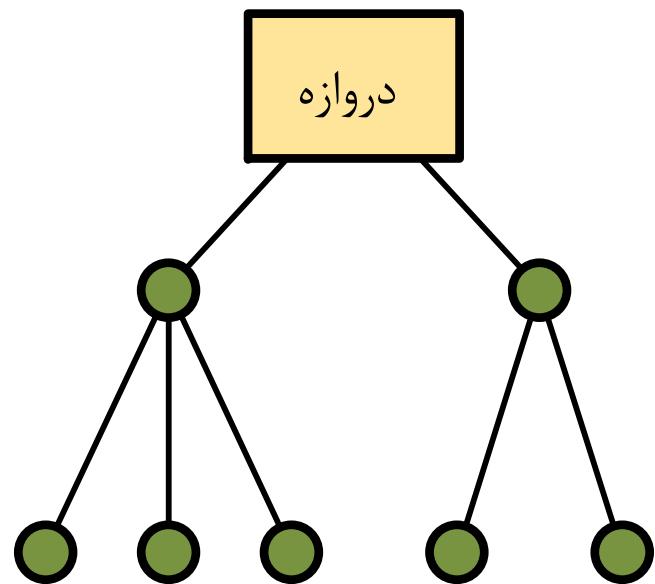
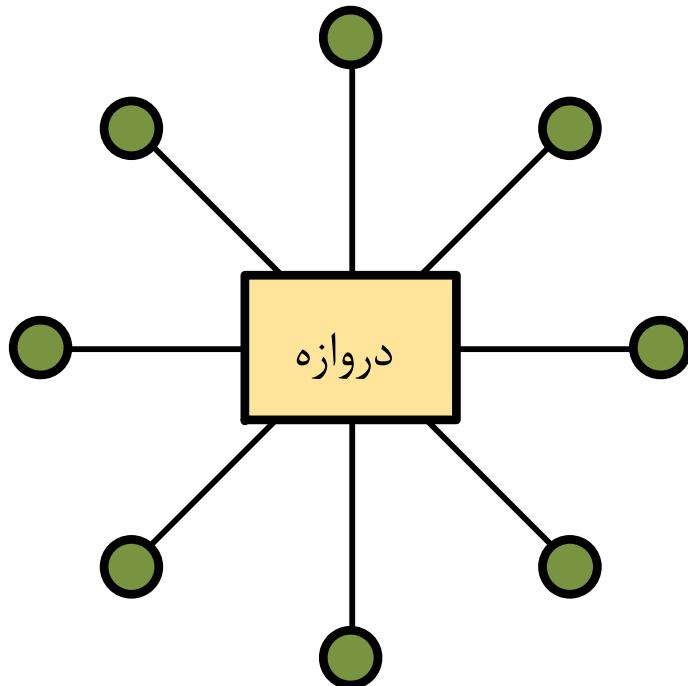
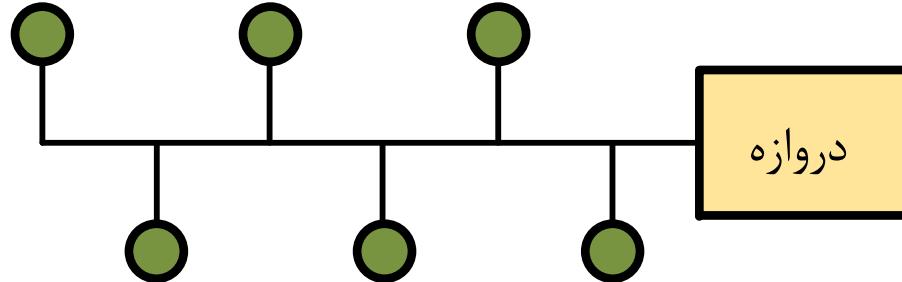
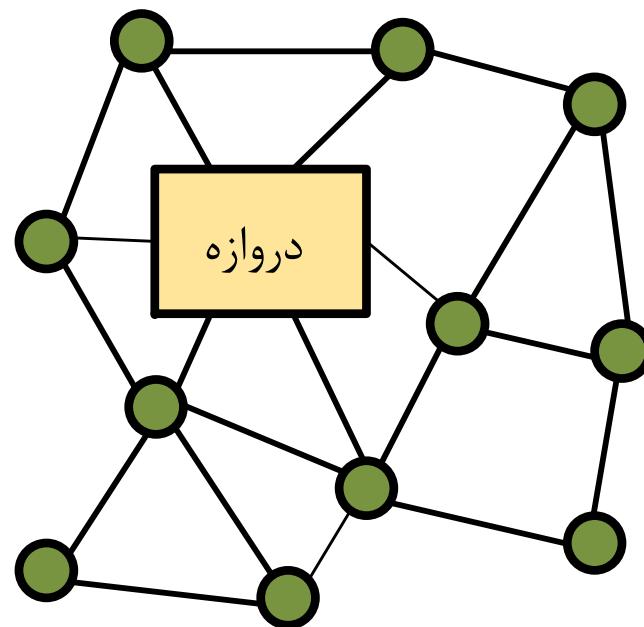


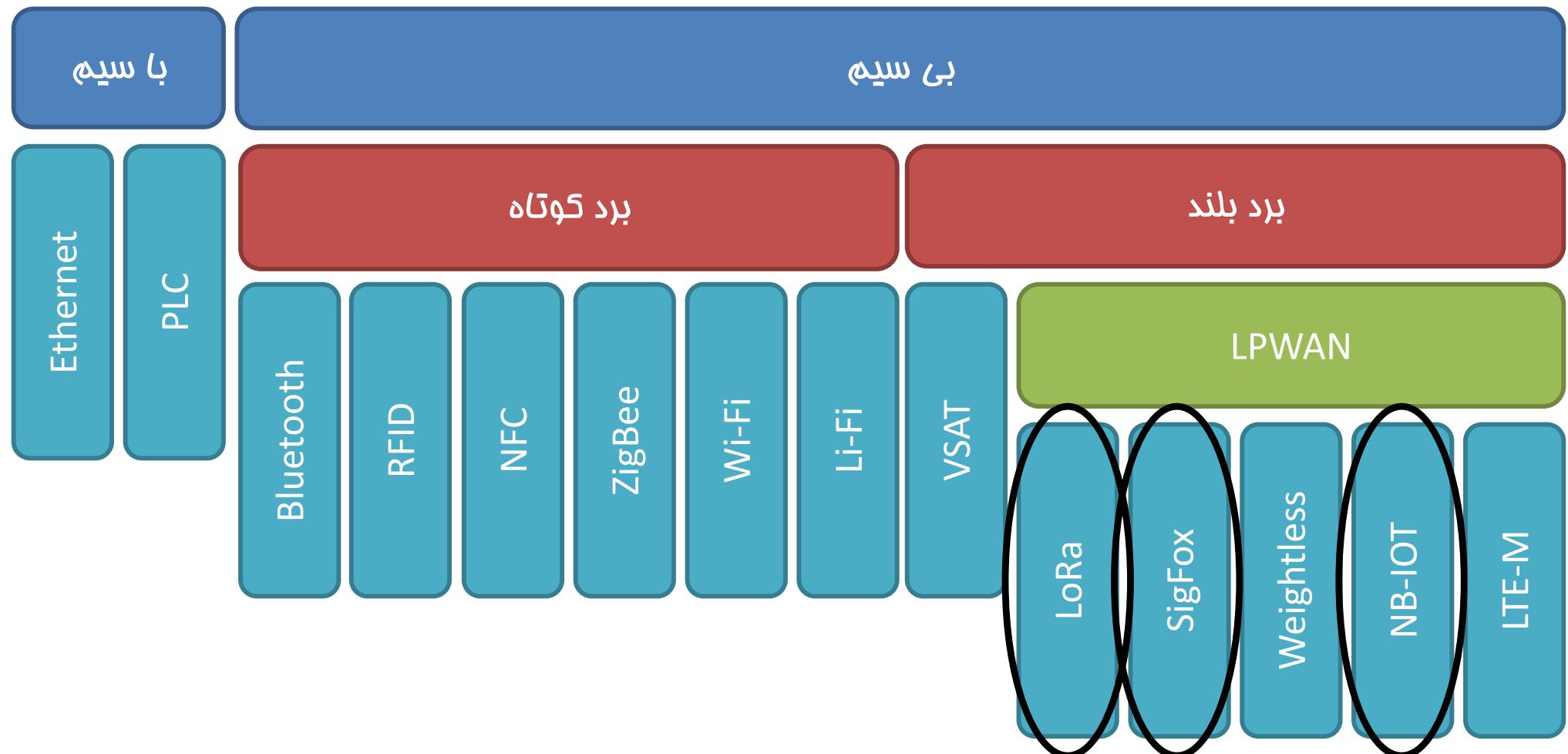
خطی

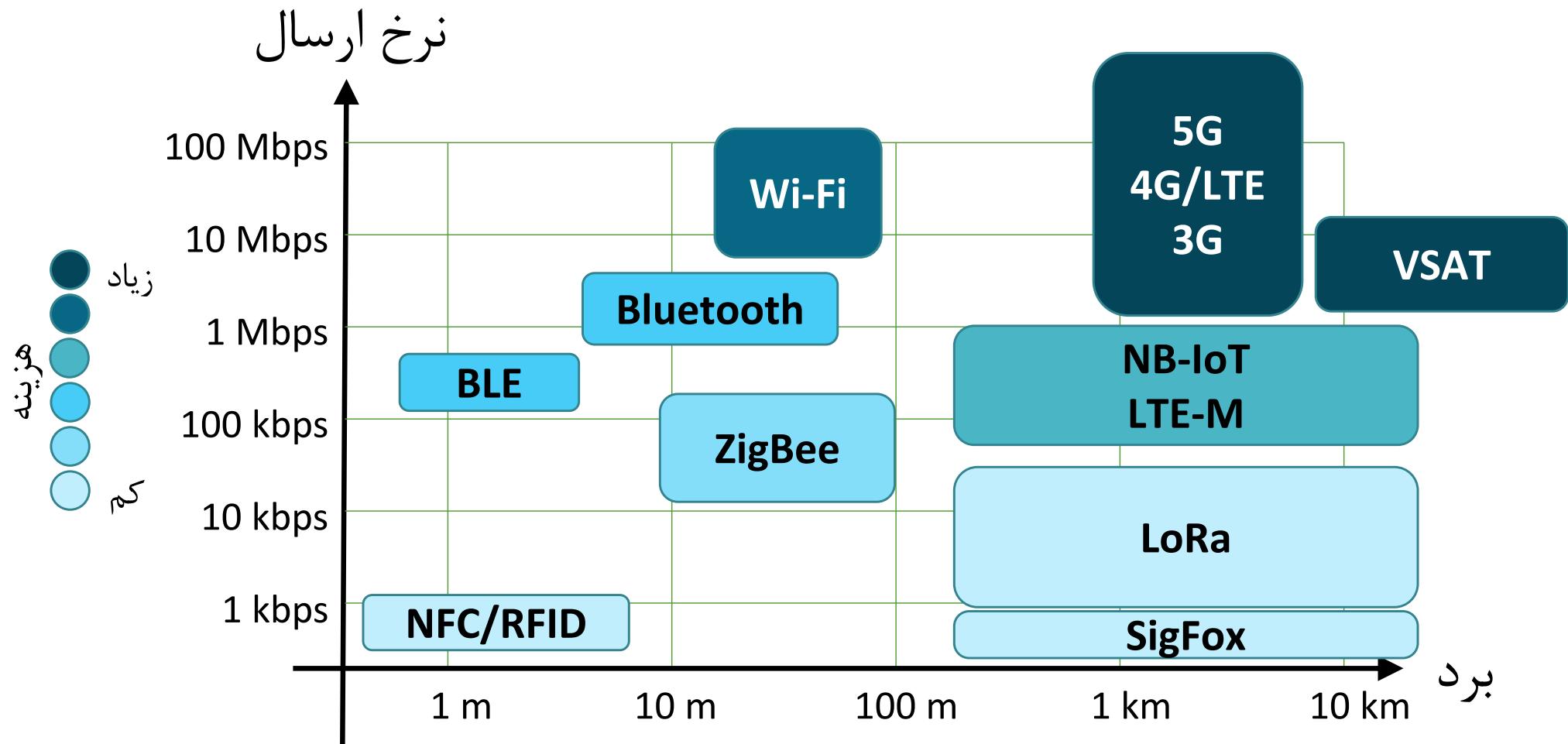
درختی

ستاره

مش









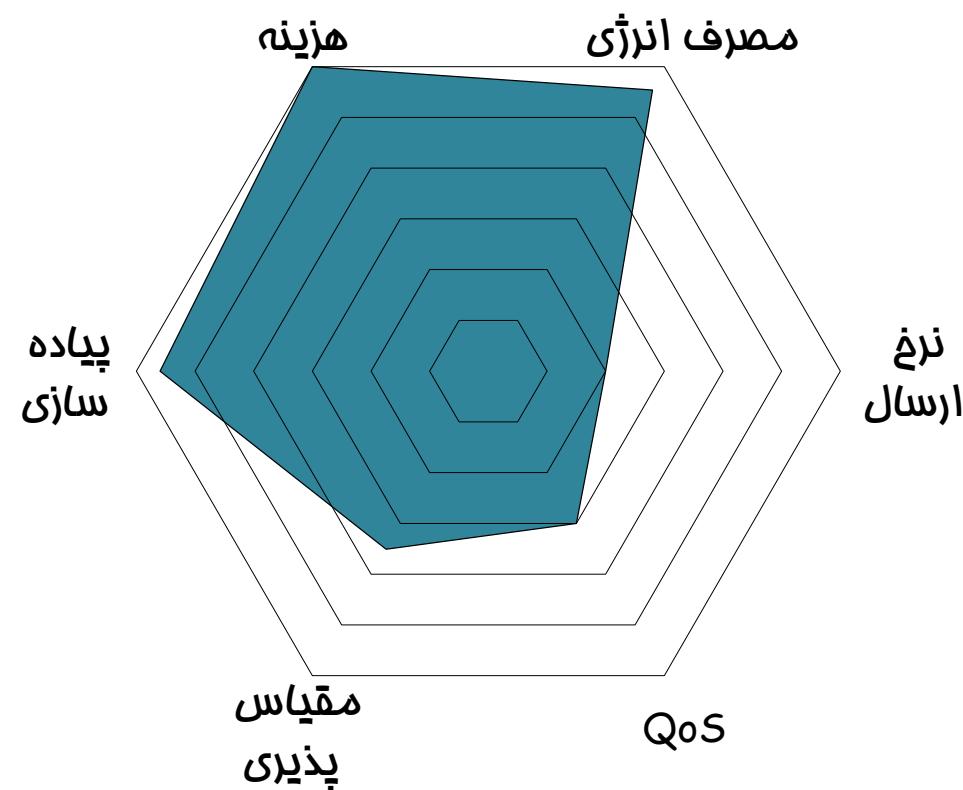
Low-Power Wide-Area Network

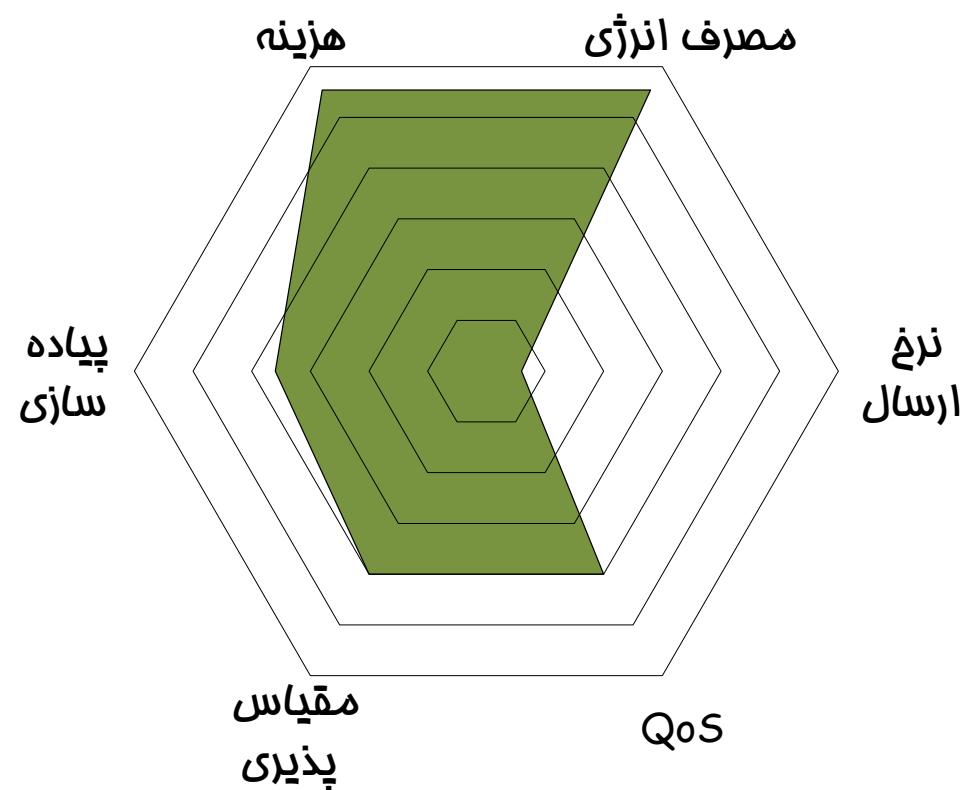
- گروههای صنعتی:
 - LoRa
 - Weightless
- راه حل های اختصاصی:
 - Sigfox
 - Ingenu

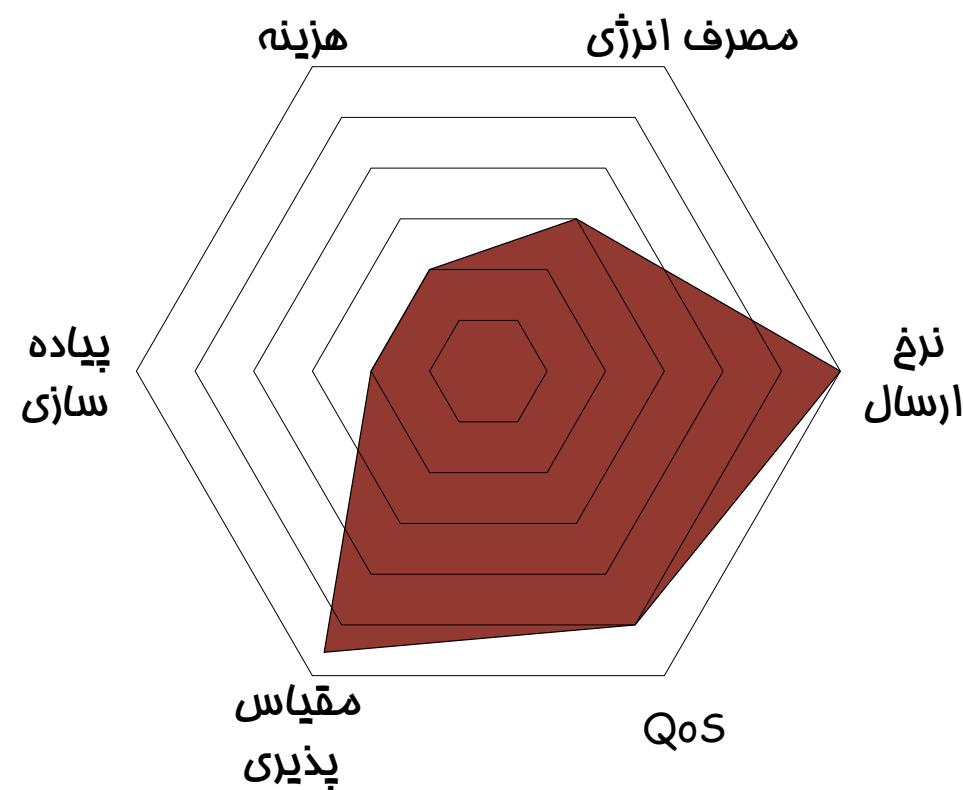
- تکنولوژی:
 - استانداردهای 3GPP
 - LTE-M
 - NB-IOT
 - EC-GSM

History of LPWA

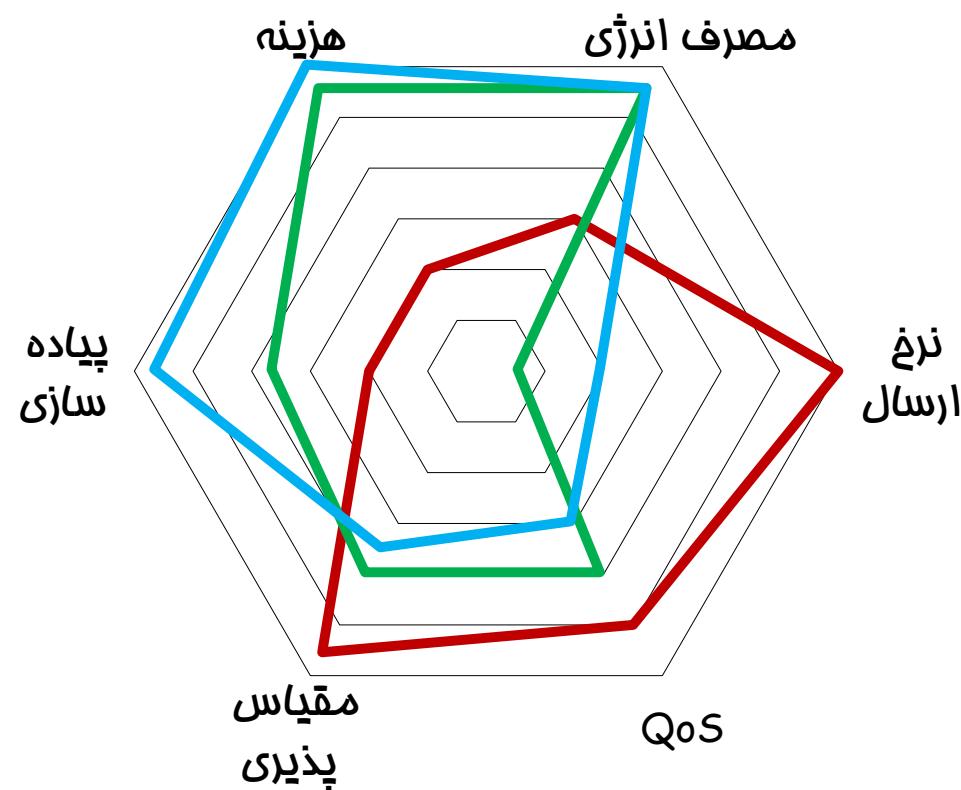


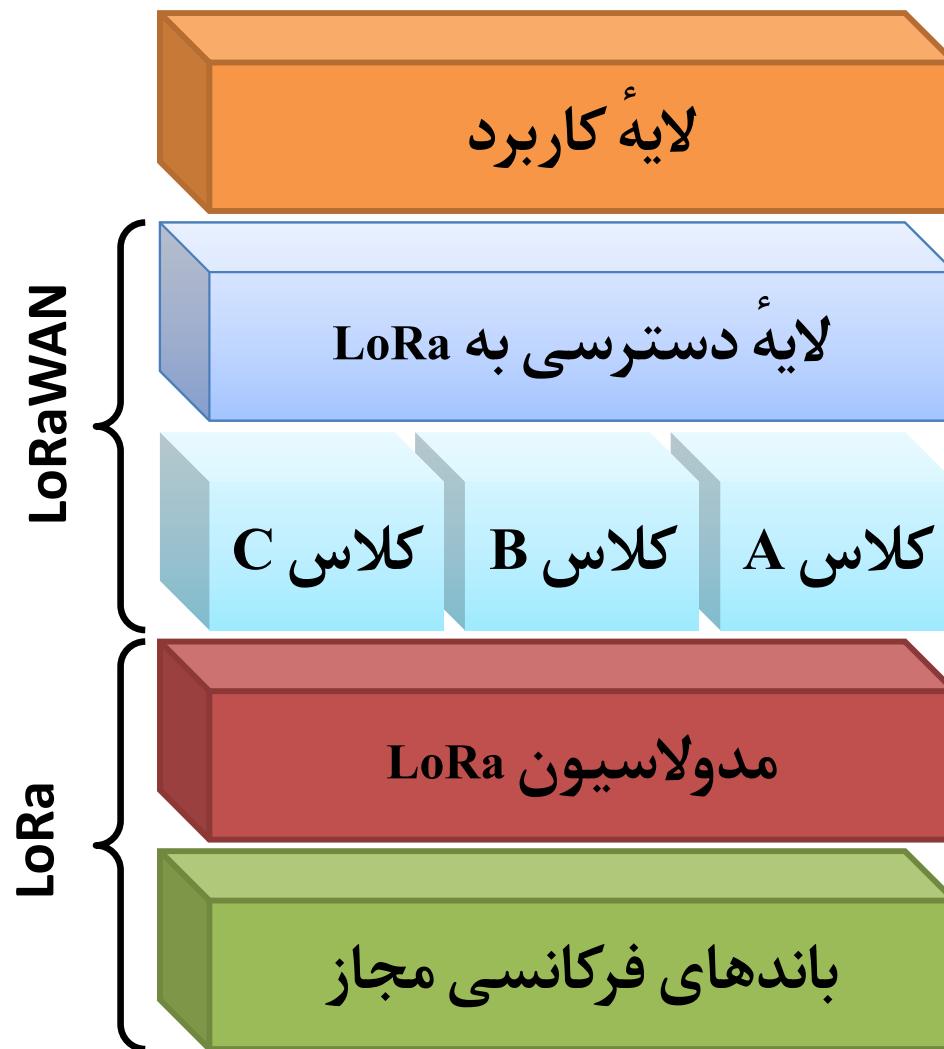






LoRa •
SigFox •
NB-IoT •

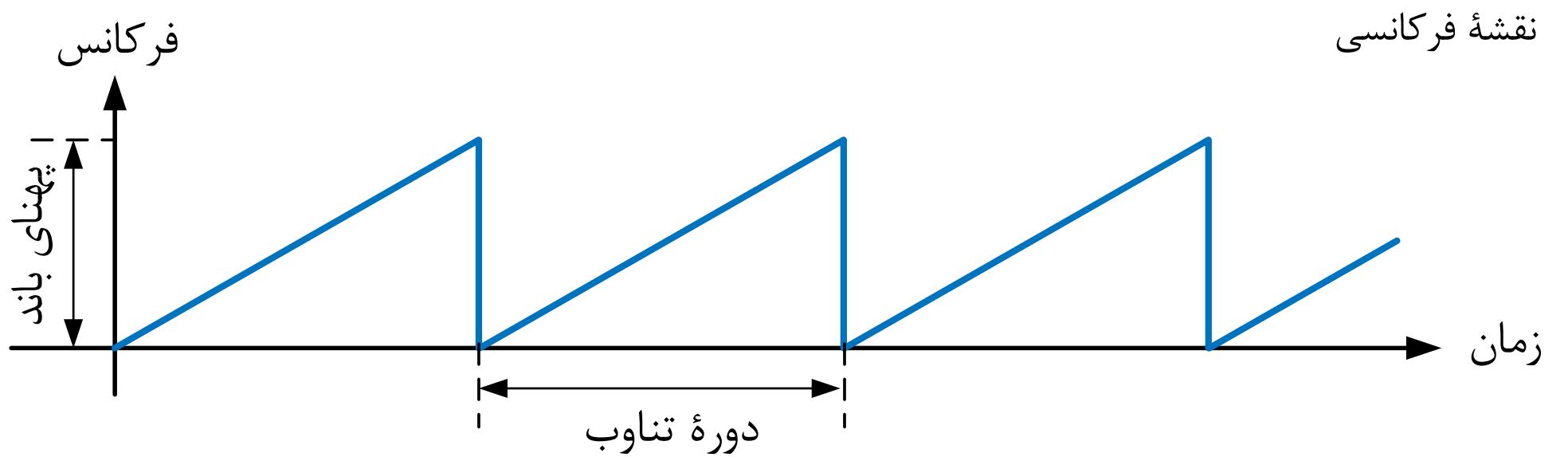
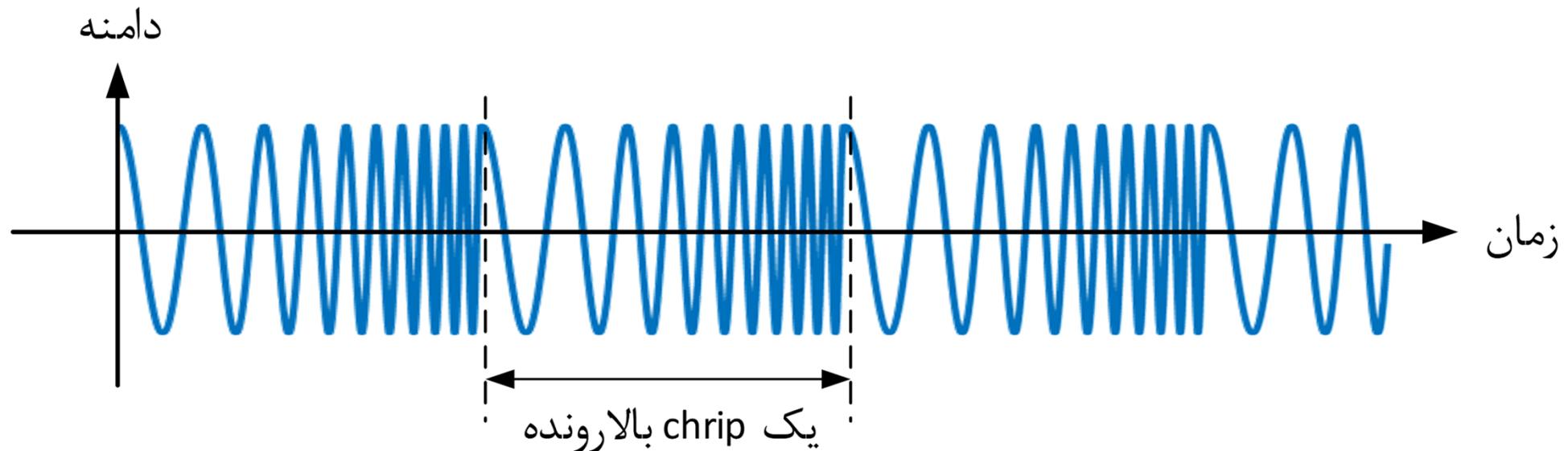




Long Range •

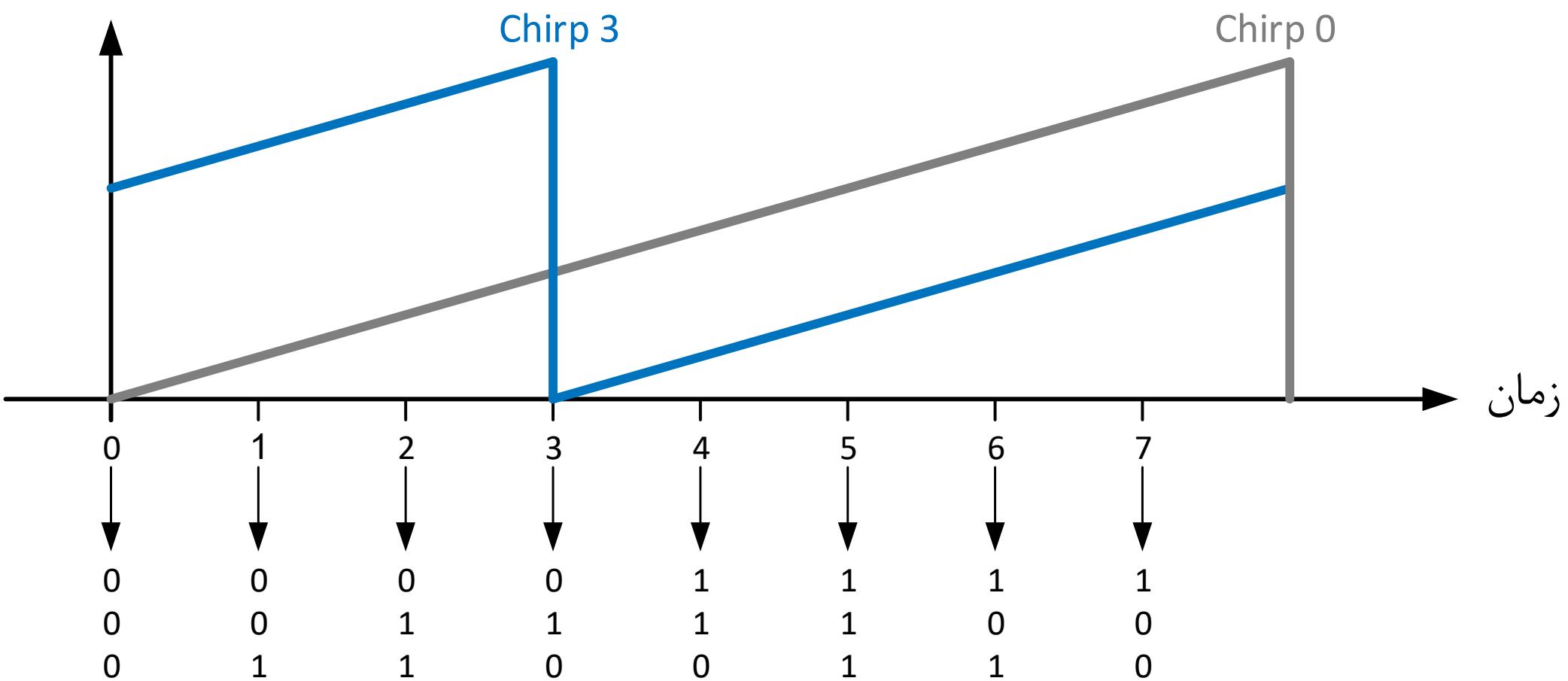
- توسط شرکت Semtech cycleo (بعداً) در سال ۲۰۱۰
- اکنون در حدود ۳۰۰ میلیون دستگاه به کار رفته (مارس ۲۰۲۳)
- مدولاسیون طیف گسترده
- استفاده از باندهای فرکانسی ISM
- مصرف انرژی پایین
 - در حالت ارسال: حدود 300 mW
 - در حالت دریافت: حدود 30 mW
 - در حالت انتظار: حدود 5 μ W
 - برد بسیار بلند: حدود ۱۰ کیلومتر
- نرخ ارسال پایین: حداقل تا 30 kbps
- کم هزینه

سیگنال chirp یا چهچهه

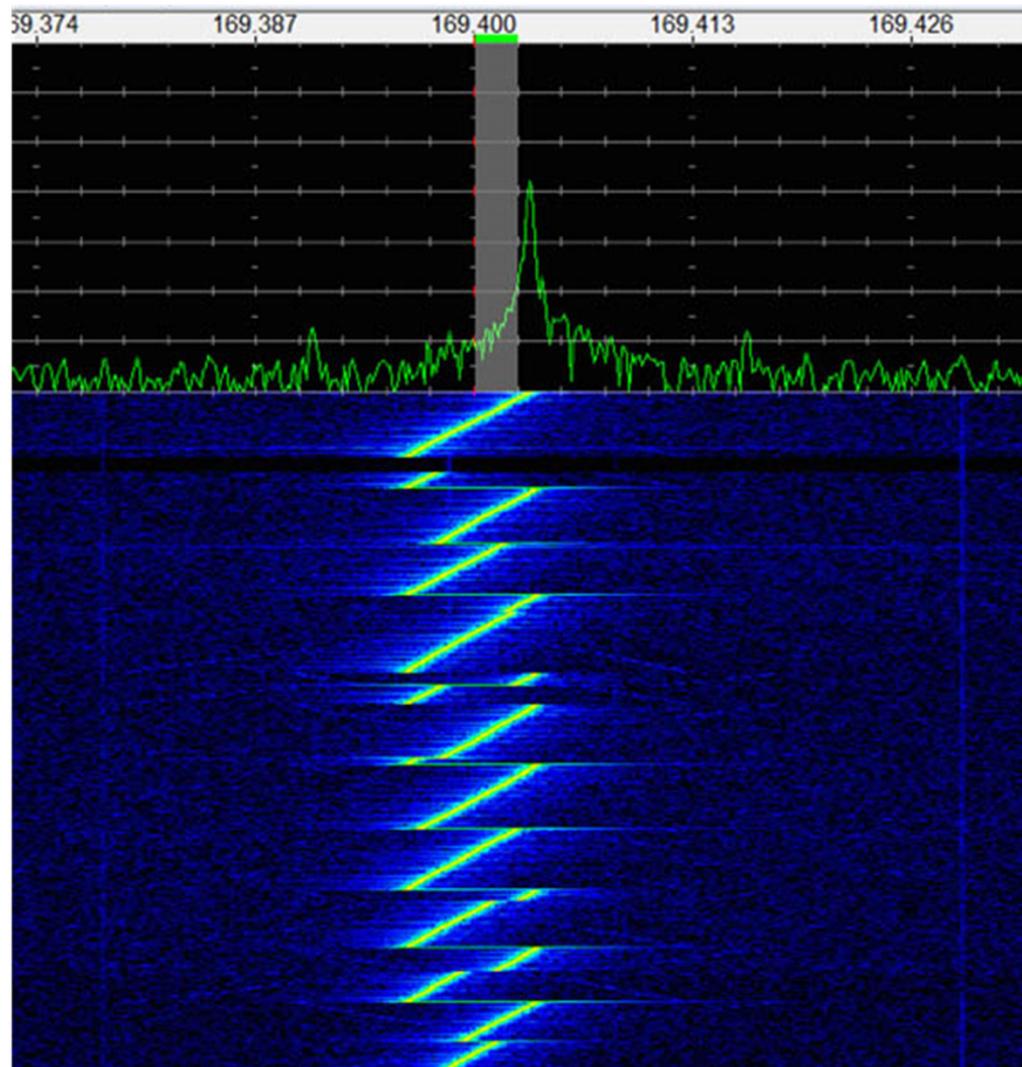


فرستادن اطلاعات chirp جابه‌جا شده ←

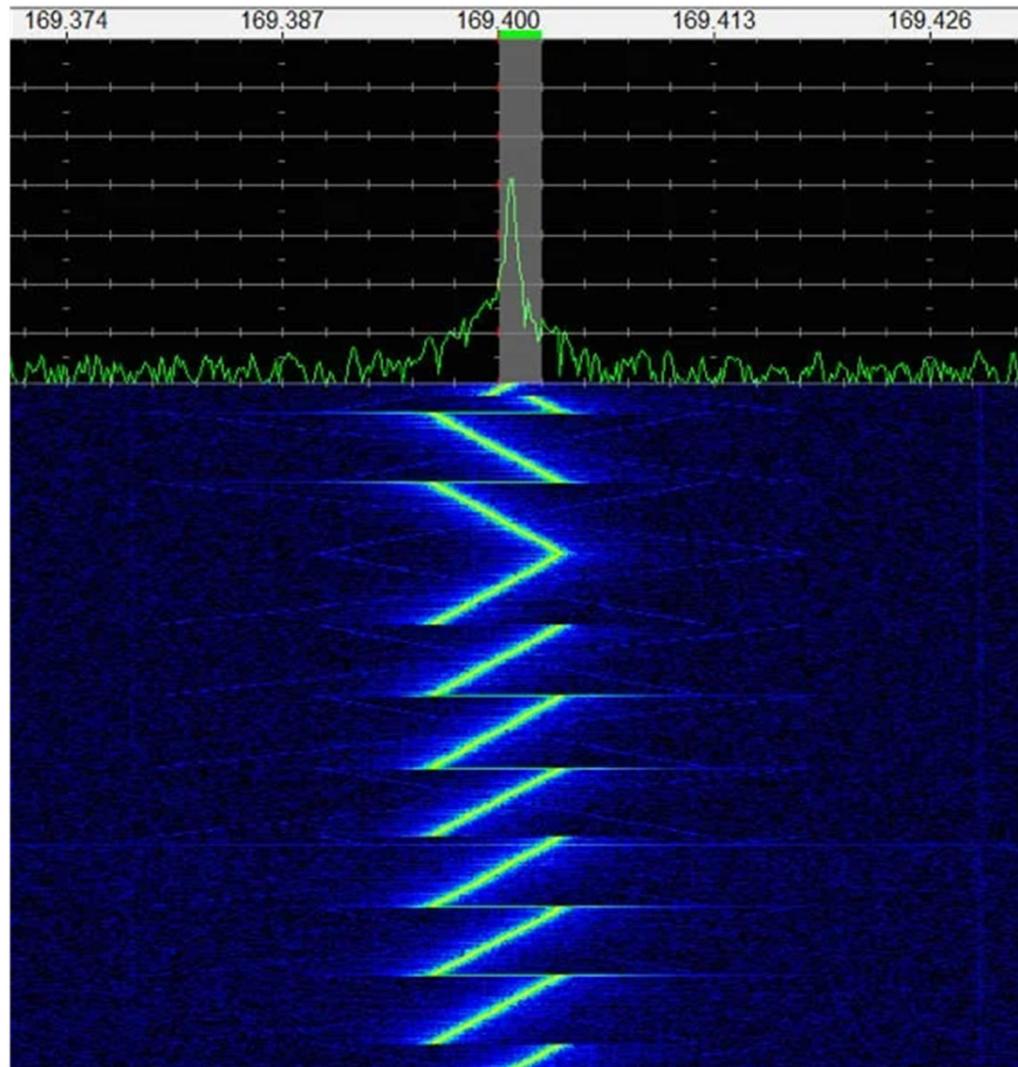
فرکانس



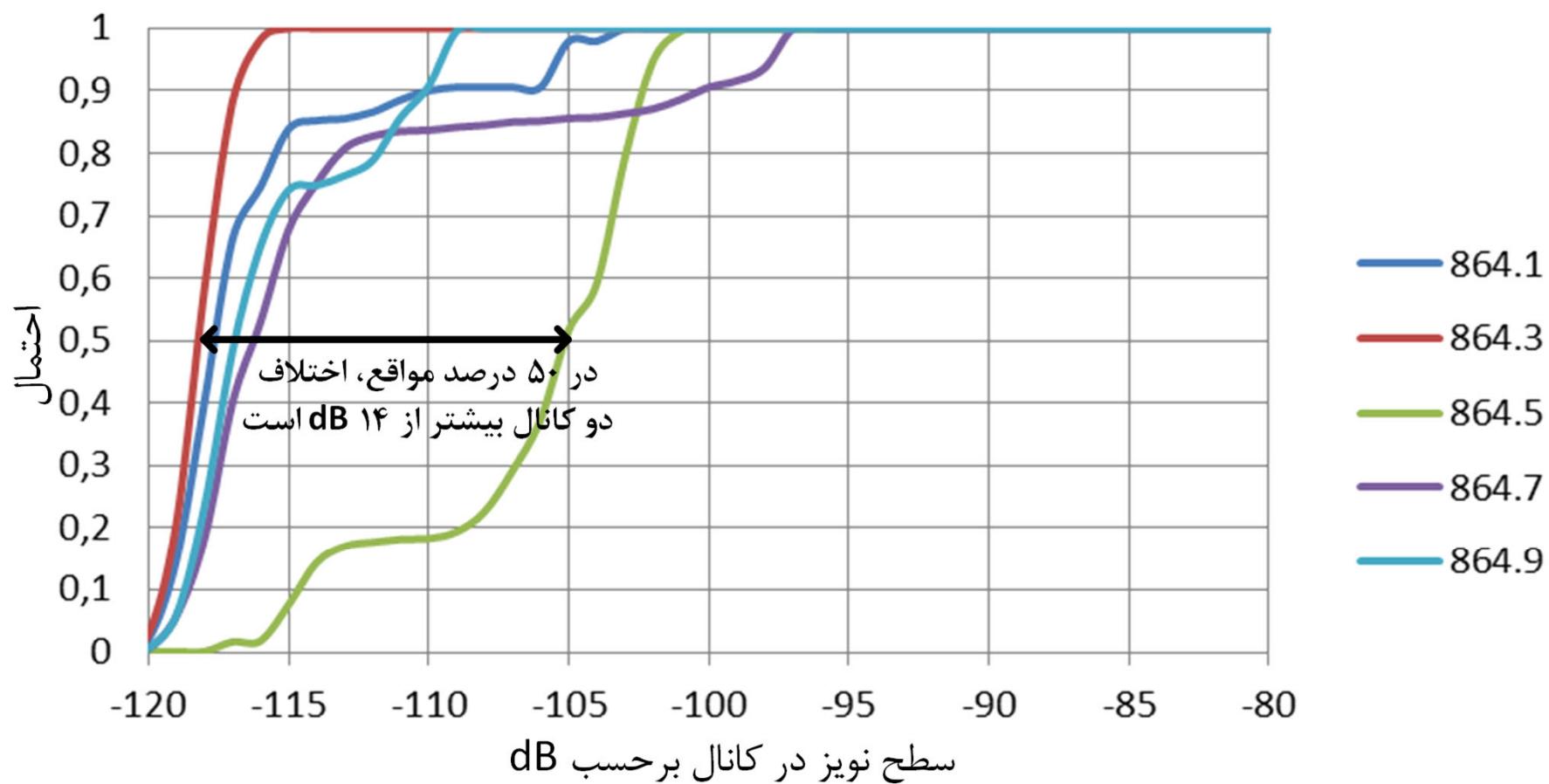
- اطلاعات مدوله شده



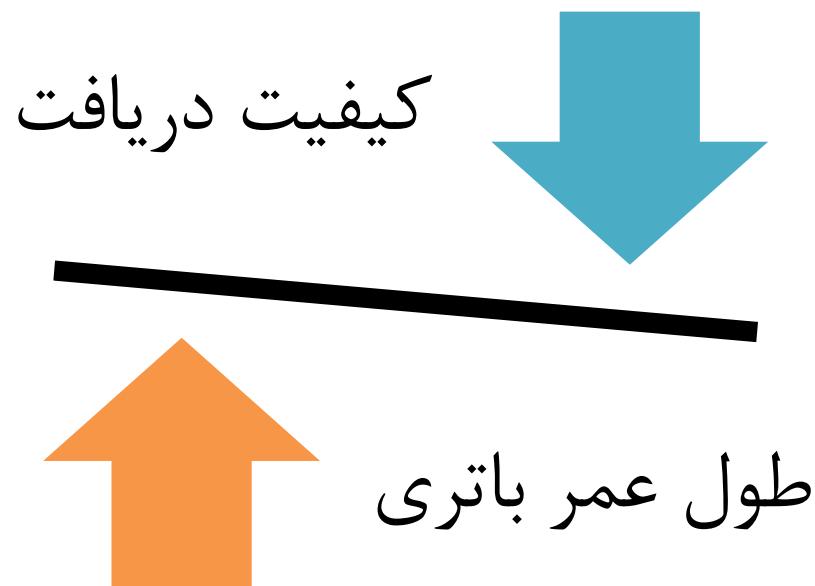
- آغاز بسته (مدوله نشده)



- فرکانس مرکزی
 - باند ISM – توان فرستنده
 - در حالت عادی حداقل 14dBm



- فرکانس مرکزی
 - باند ISM
 - توان فرستنده
 - در حالت عادی حداقل 14dBm



- فرکانس مرکزی
 - باند ISM
- توان فرستنده
 - در حالت عادی حد اکثر 14dBm
- پهنهای باند
 - از 500 kHz تا 7.8 kHz

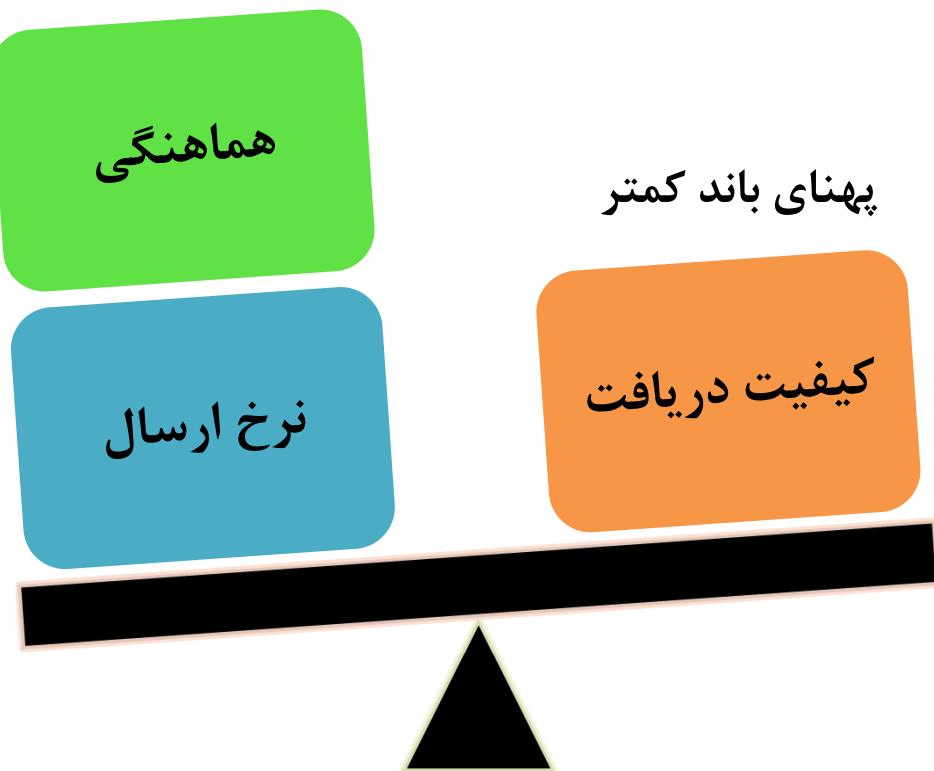
پهنهای باند بیشتر

هماهنگی

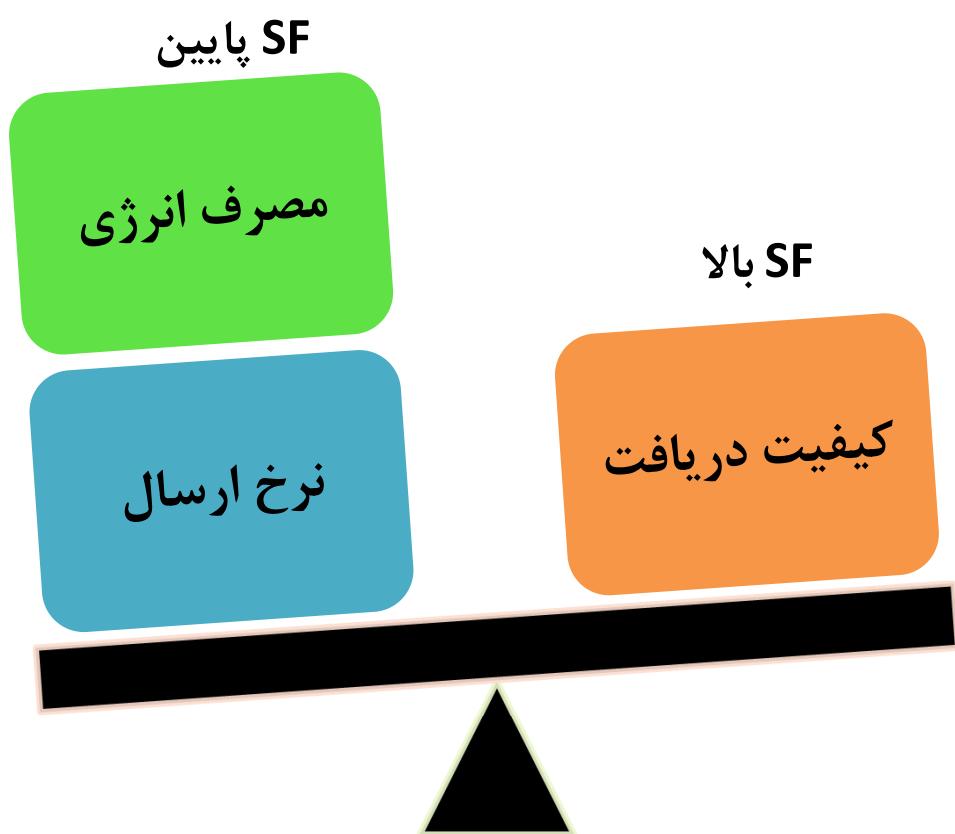
نرخ ارسال

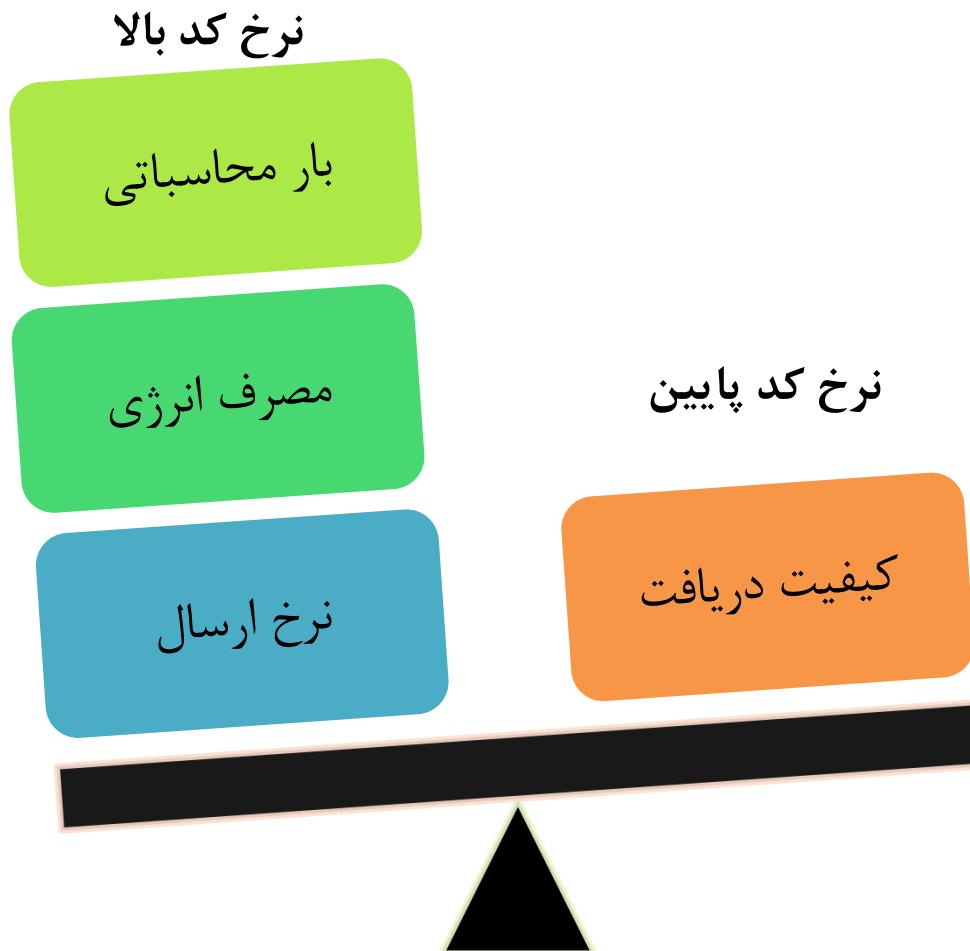
پهنهای باند کمتر

کیفیت دریافت



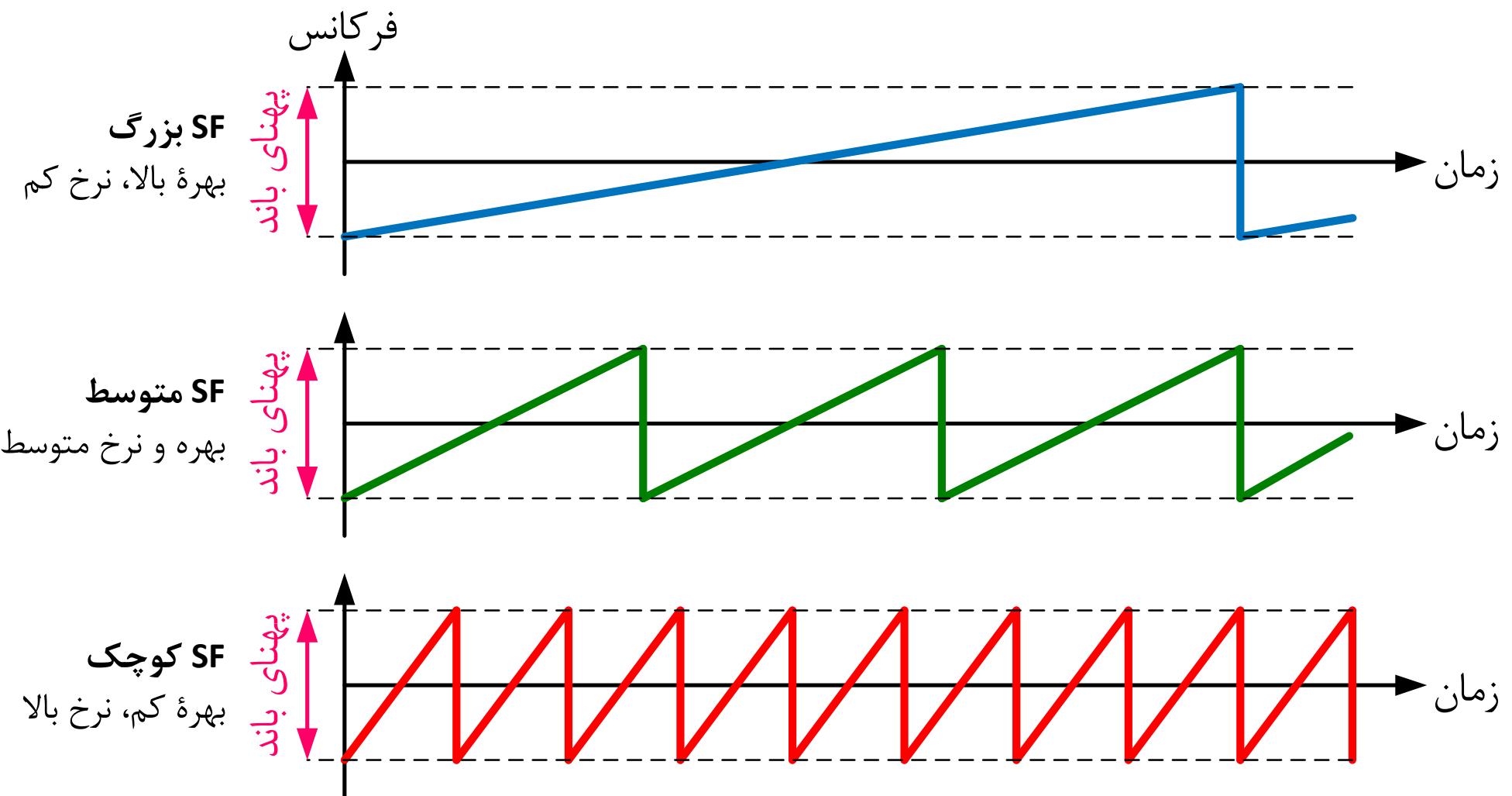
- فرکانس مرکزی
 - باند ISM
- توان فرستنده
 - در حالت عادی حد اکثر 14 dBm
- پهنهای باند
 - از 500 kHz تا 7.8 kHz
- ضریب گسترش
 - از 7 تا 12



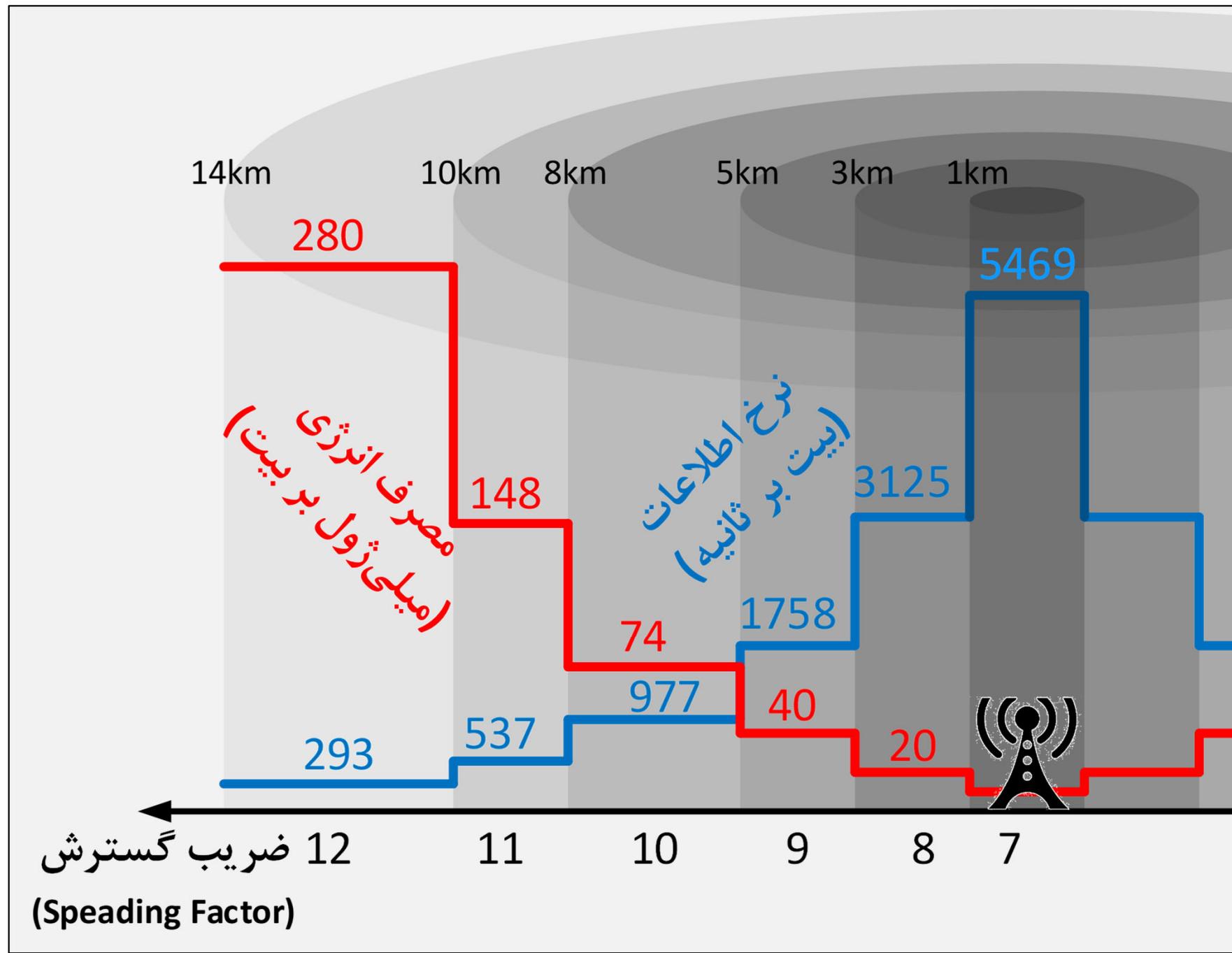


- فرکانس مرکزی
 - باند ISM
 - توان فرستنده
 - در حالت عادی حداکثر 14dBm
 - پهنه‌ای باند
 - از 500 kHz تا 7.8 kHz
 - ضریب گسترش
 - از 7 تا 12
 - نرخ کد
 - از $\frac{1}{2}$ تا 1 (بدون کدینگ)

ضریب گسترش (Spreading Factor)

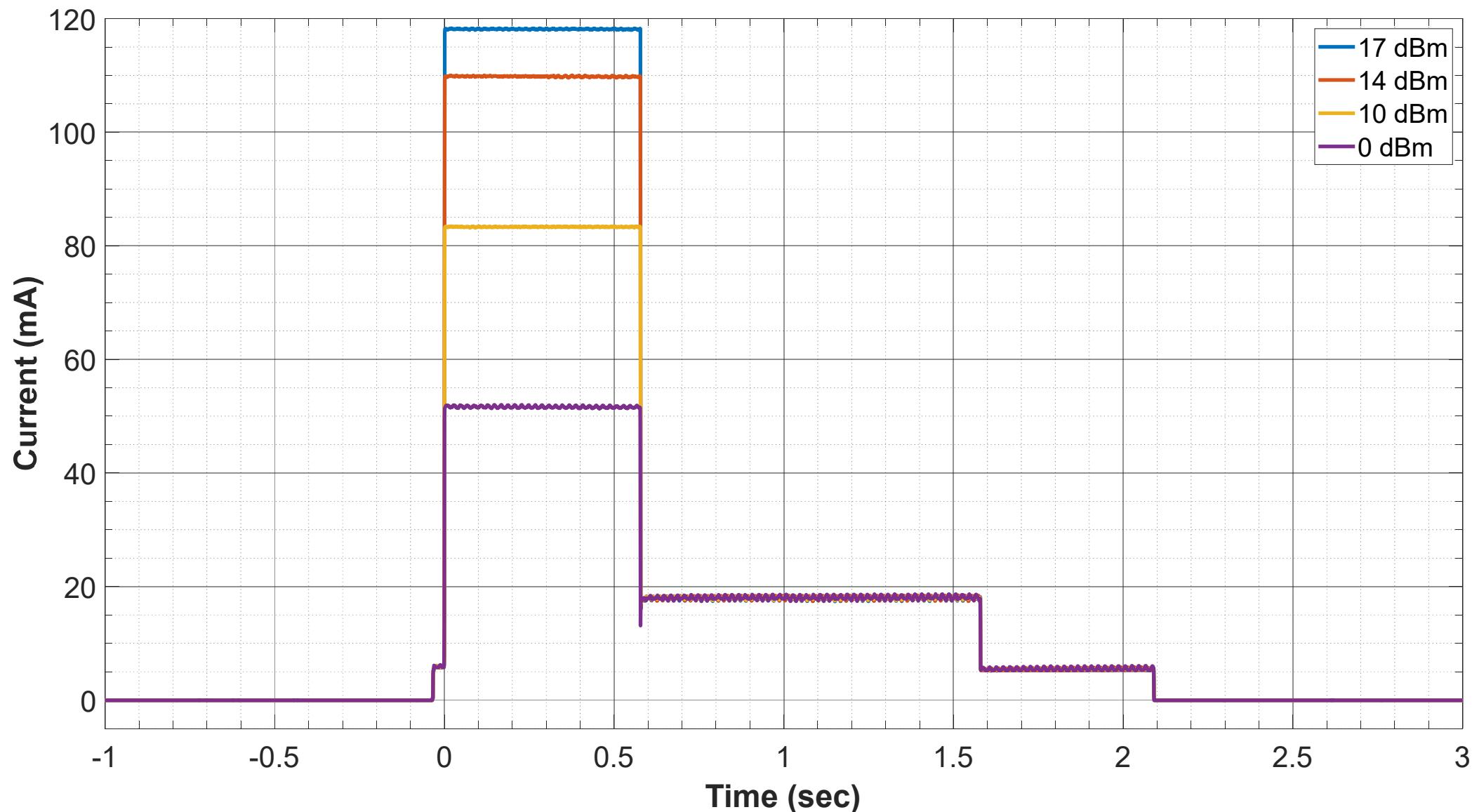


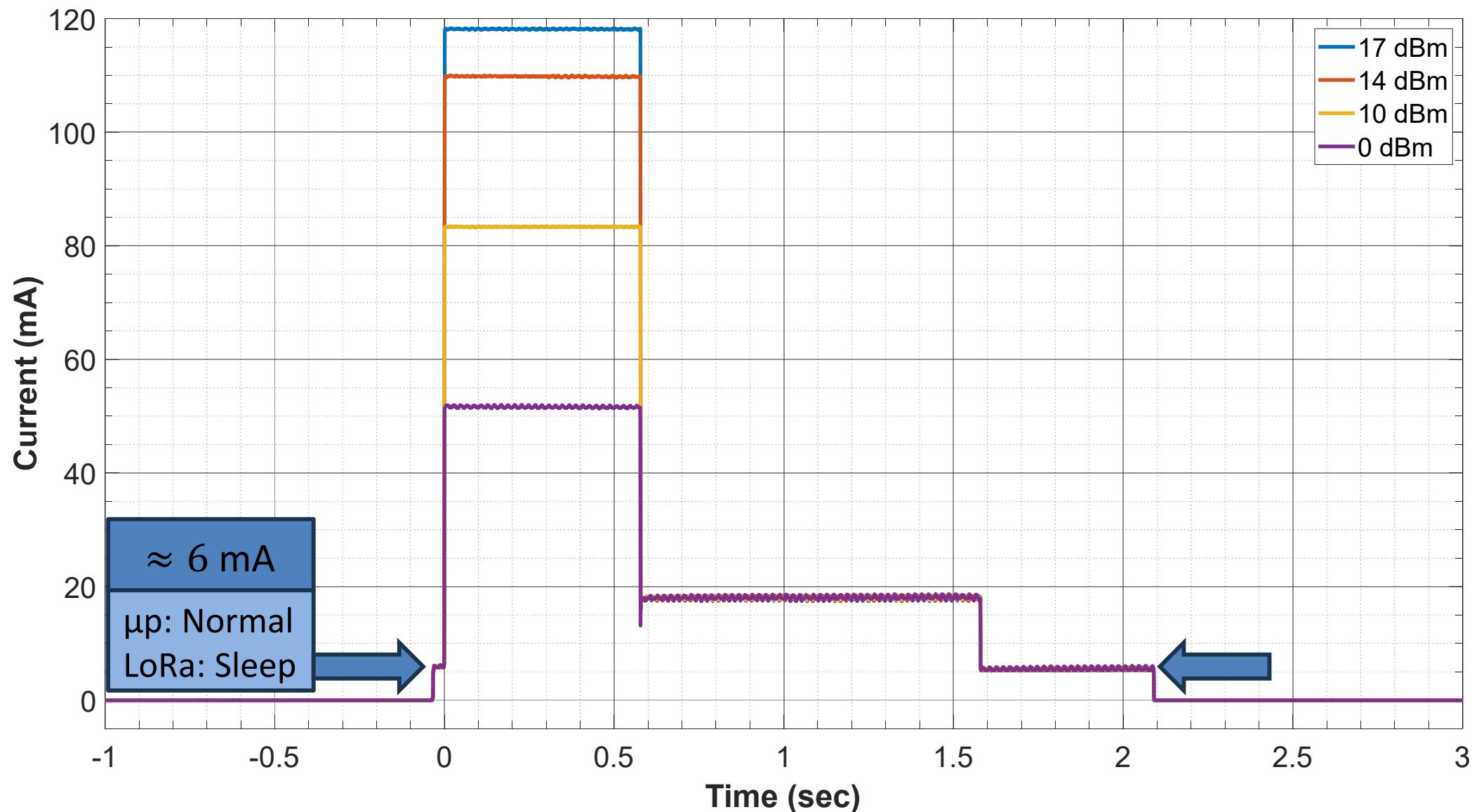
ضریب گسترش (Spreading Factor)

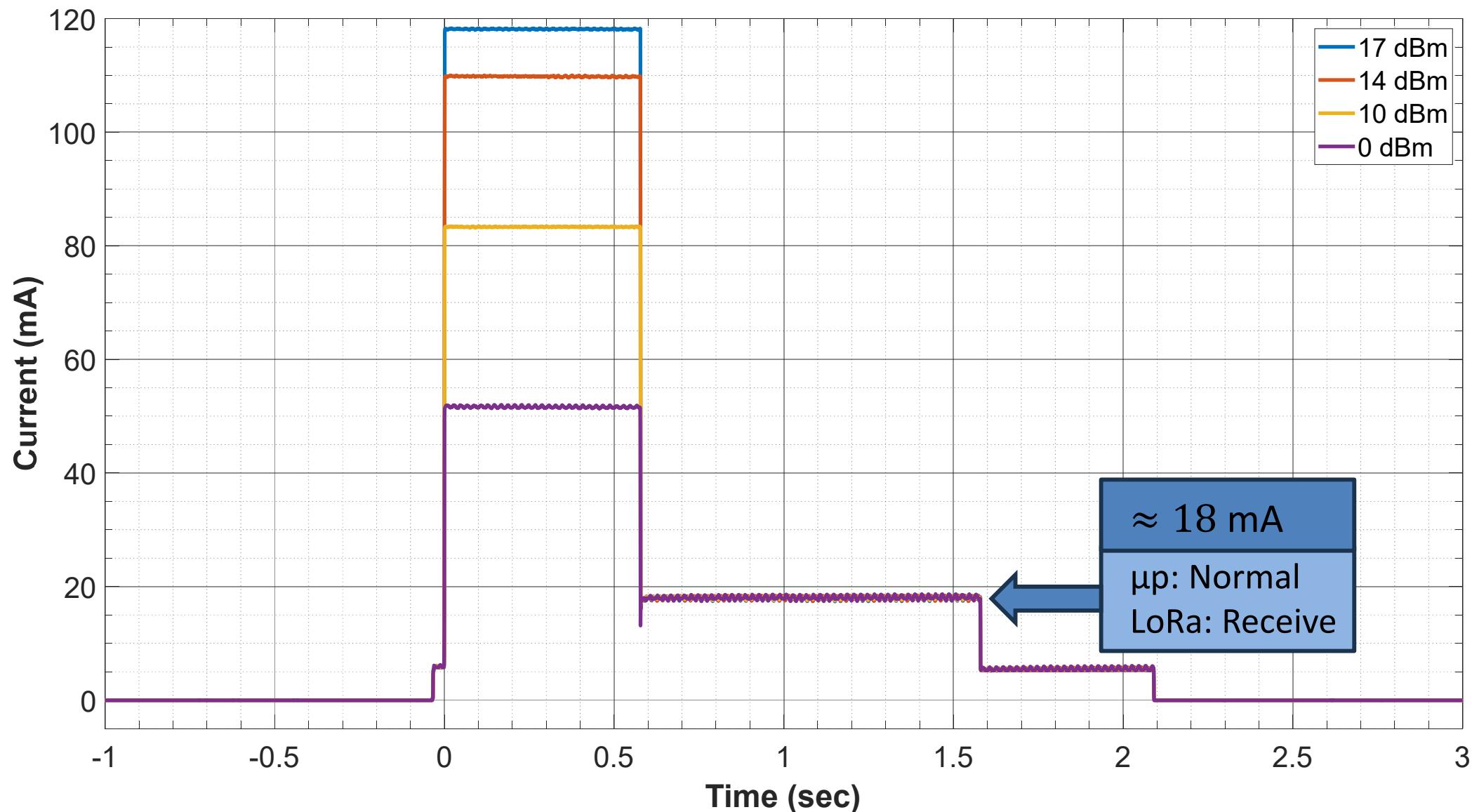


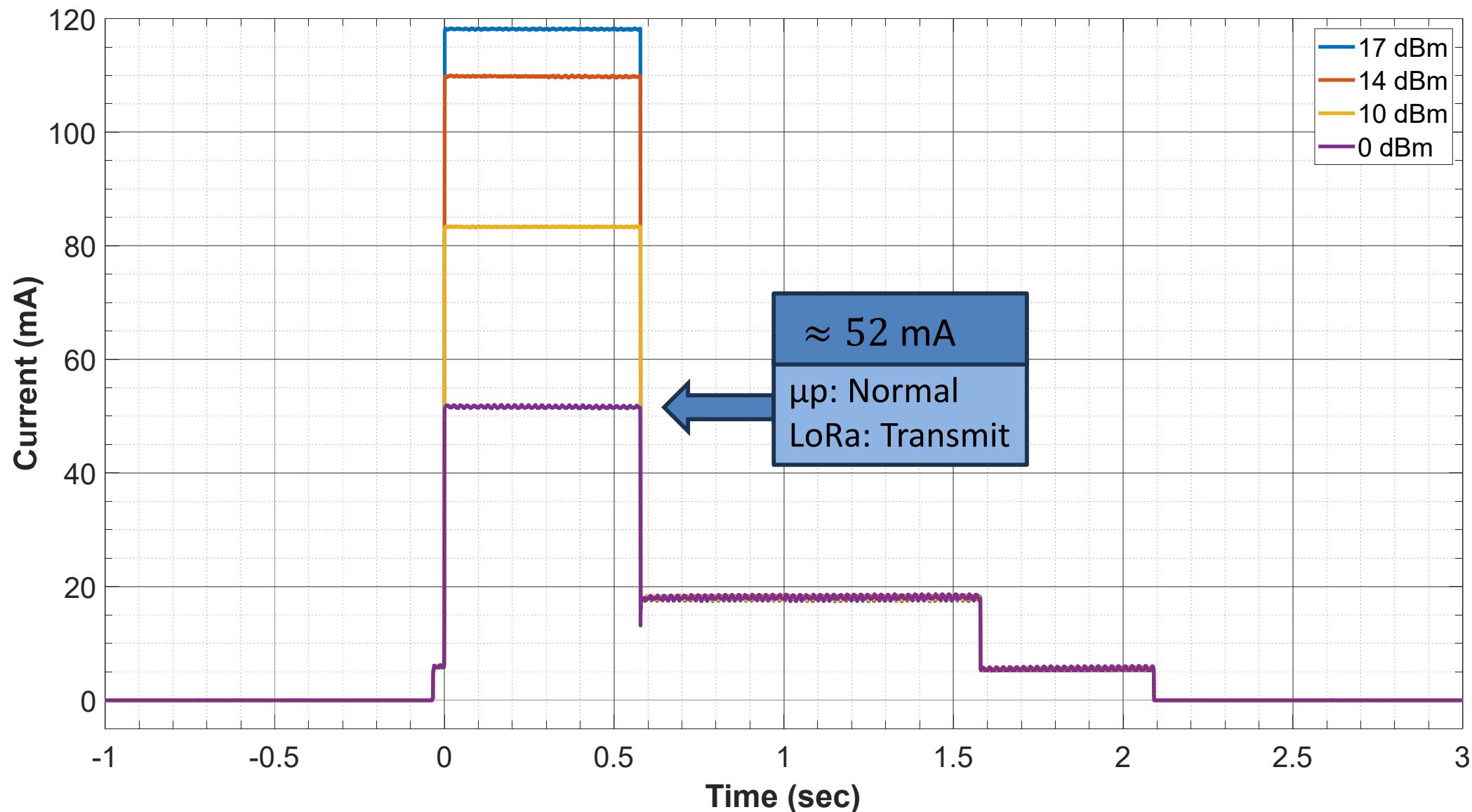
| Description | Conditions | Min | Typ | Max | Unit |
|---------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------|-----|------|
| Supply current in Sleep mode | | - | 0.2 | 1 | uA |
| Supply current in Idle mode | RC oscillator enabled | - | 1.5 | - | uA |
| Supply current in Standby mode | Crystal oscillator enabled | - | 1.6 | 1.8 | mA |
| Supply current in Synthesizer mode | FSRx | - | 5.8 | - | mA |
| Supply current in Receive mode | <i>LnaBoost Off, band 1</i> <i>LnaBoost On, band 1</i> Bands 2&3 | - - - | 10.8 11.5 12.0 | - | mA |
| Supply current in Transmit mode with impedance matching | RFOP = +20 dBm, on PA_BOOST RFOP = +17 dBm, on PA_BOOST RFOP = +13 dBm, on RFO_LF/HF pin RFOP = + 7 dBm, on RFO_LF/HF pin | - - - - | 120 87 29 20 | - | mA |

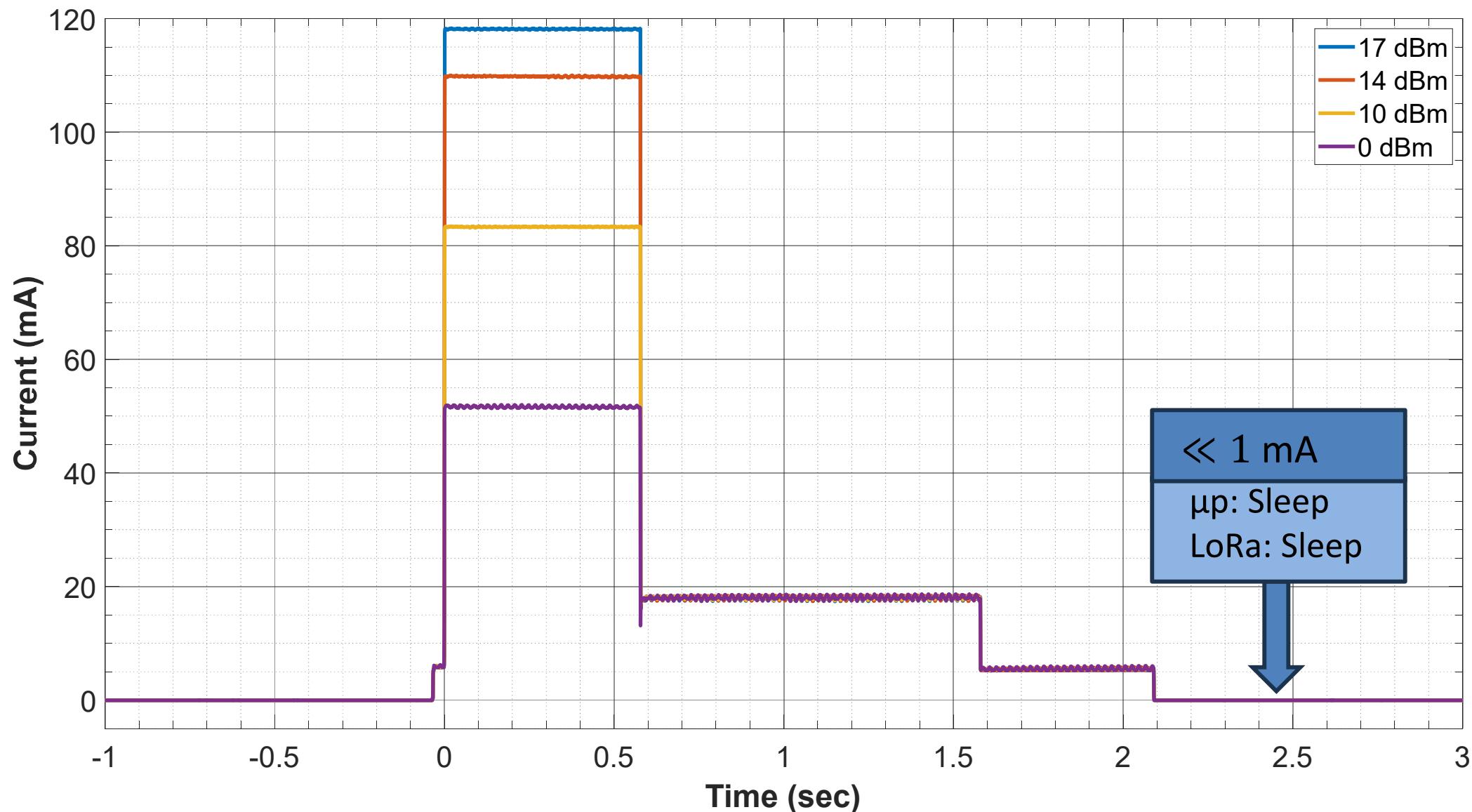
| | |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Max Transmit Power | 18±1 dBm |
| Power (Typical Values) | <p>433MHz: TX:93mA RX:12.15mA Standby:1.6mA</p> <p>470MHZ: TX:97mA RX:12.15mA Standby:1.5mA</p> |
| Power Supply | 2.5~3.7V, Typical 3.3V |

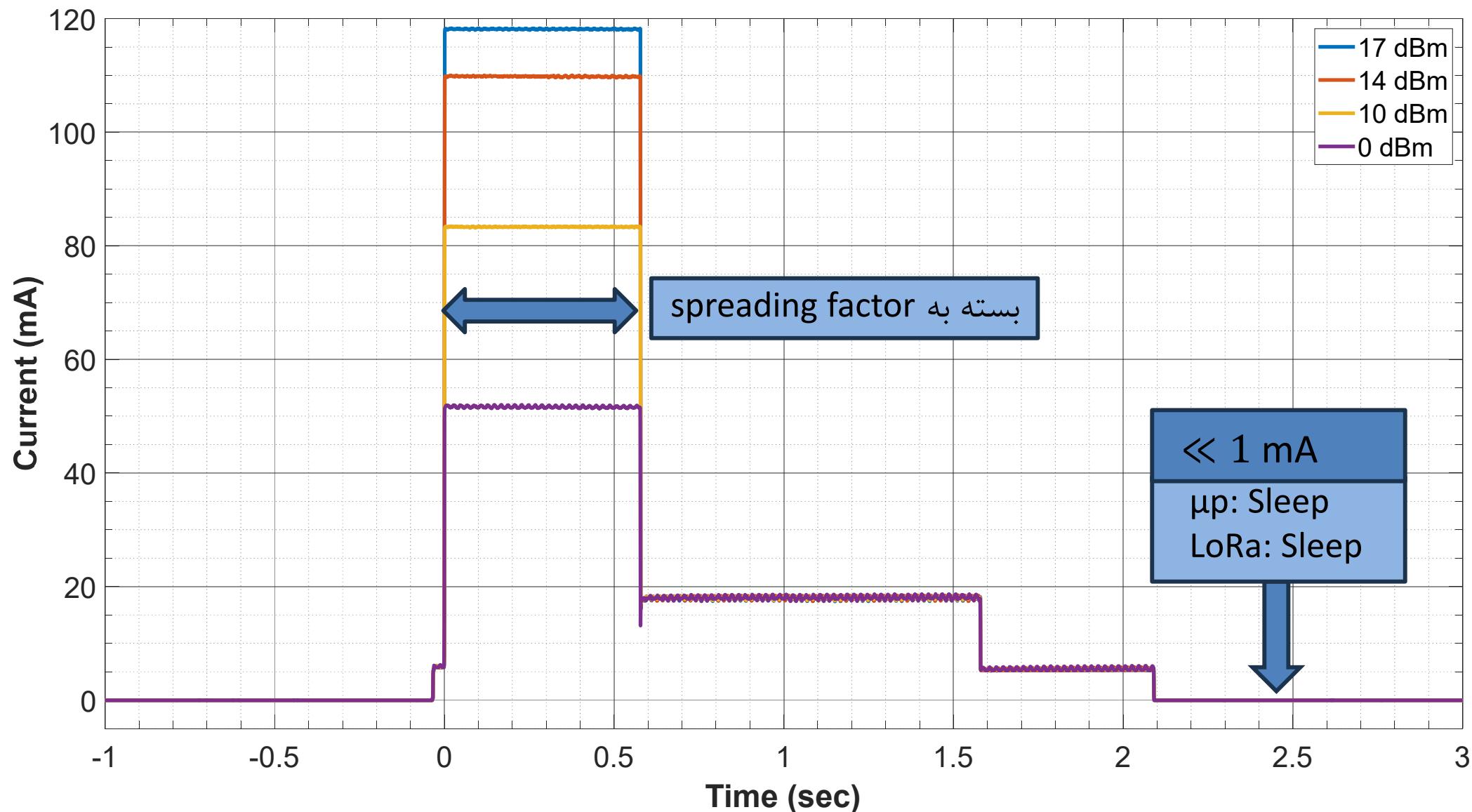


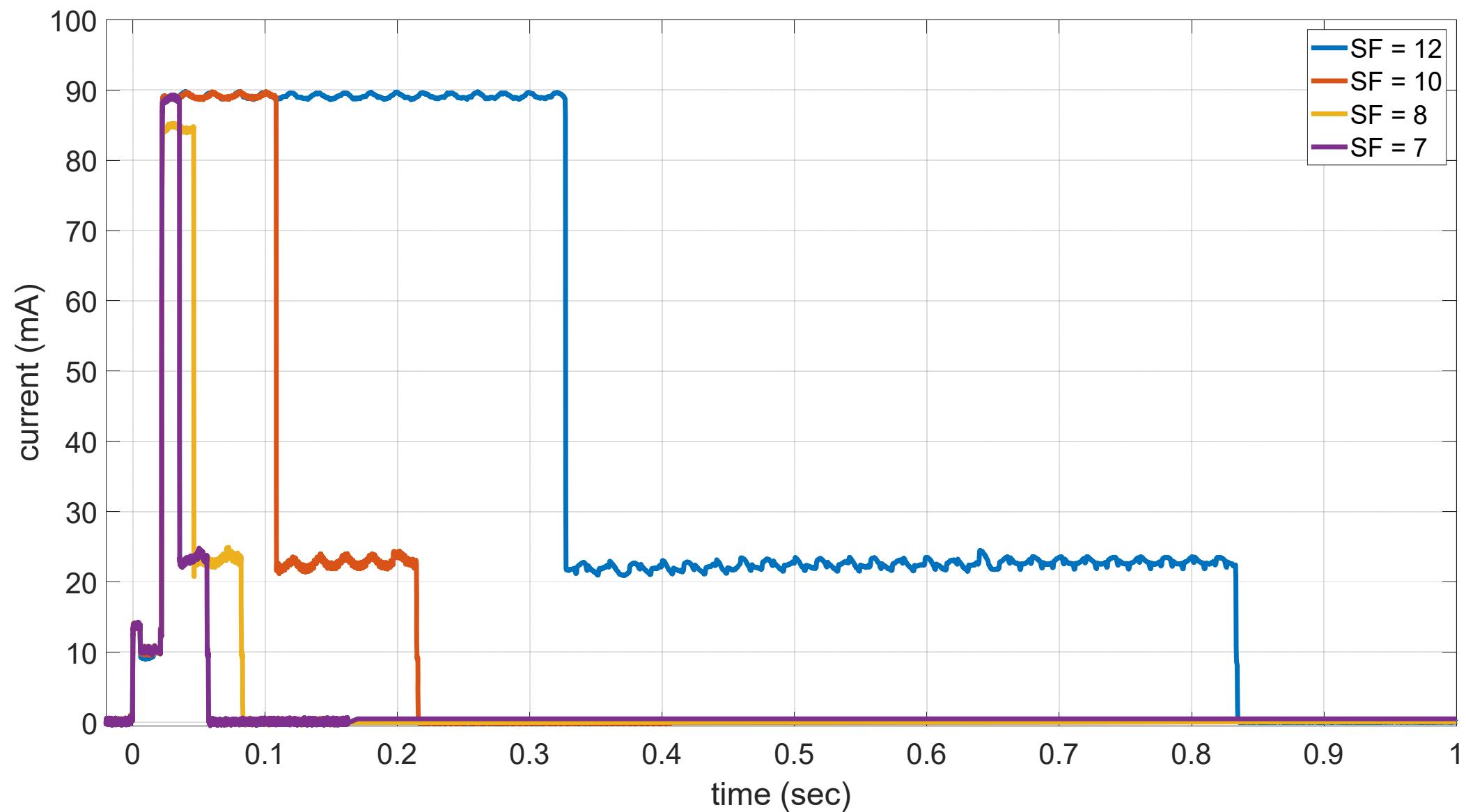










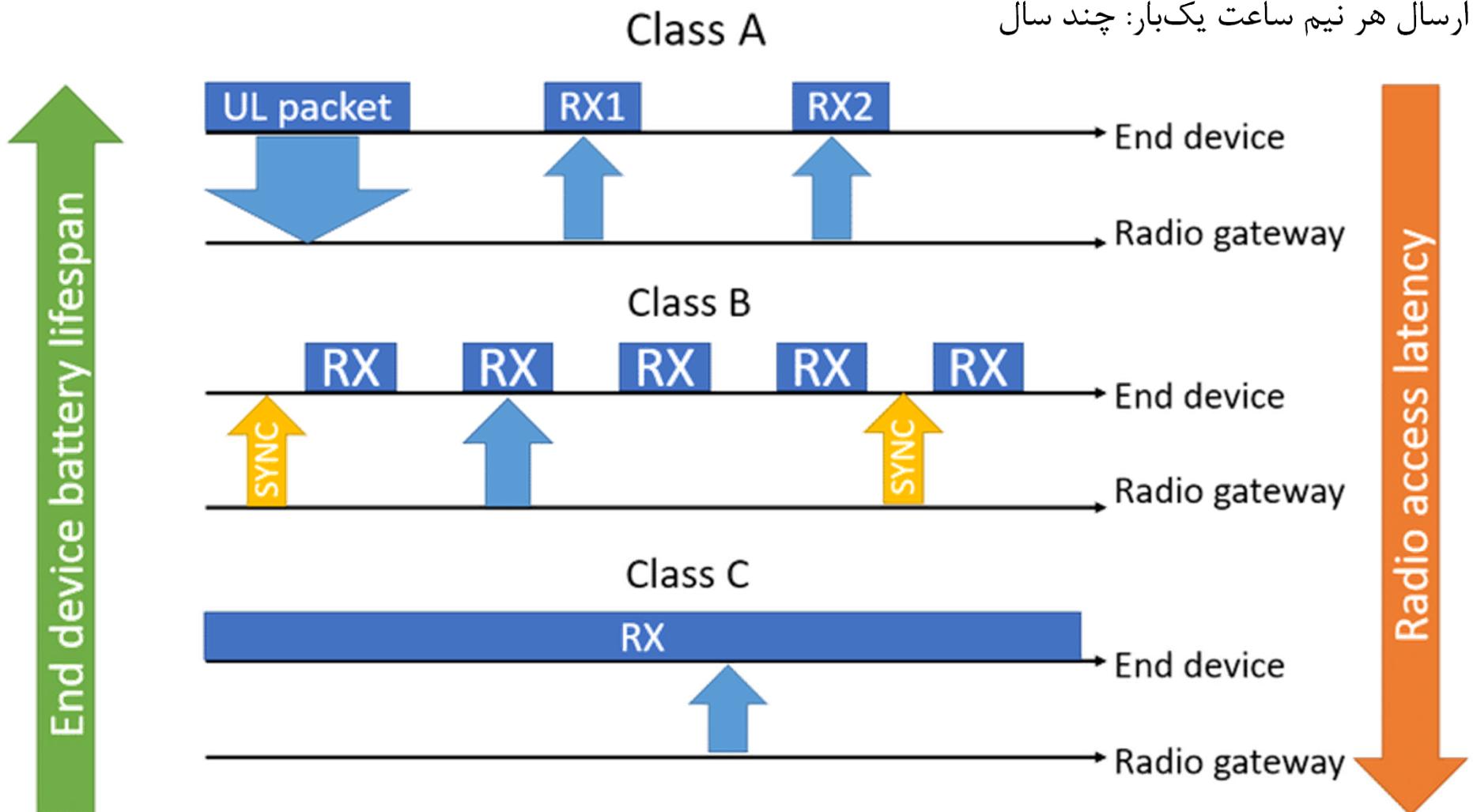


طول عمر باتری (مثلاً 600 mAh)

- بستگی به duty cycle دارد
 - کلاً خواب: چند ده سال
 - ارسال دائم: چند ساعت !!
 - دریافت دائم: چند روز
 - ارسال هر نیم ساعت یکبار: چند سال

طول عمر باتری (مثلاً 600 mAh)

- بستگی به duty cycle دارد
 - کلاً خواب: چند ده سال
 - ارسال دائم: چند ساعت !!
 - دریافت دائم: چند روز
 - ارسال هر نیم ساعت یکبار: چند سال



طول عمر باتری (مثلاً 600 mAh)

- بستگی به duty cycle دارد
- کلأ خواب: چند ده سال
- ارسال دائم: چند ساعت !!
- دریافت دائم: چند روز
- ارسال هر نیم ساعت یکبار: چند سال
- ارسال هر نیم ساعت، دریافت پس از هر ارسال

$$I_{Tx} = 51 \text{ mA}, \quad T_{Tx} = 2 \times 0.4 \text{ sec} = 0.8 \text{ sec}$$

$$I_{Rx} = 18 \text{ mA}, \quad T_{Rx} = 2 \times 2 \text{ sec} = 4 \text{ sec}$$

$$I_{sleep} = 2 \mu\text{A}, \quad T_{sleep} = 3600 \text{ sec} - (0.8 + 4) \text{ sec} = 3595.2 \text{ sec}$$

$$E_{1\text{hour}} = V_{cc} \times (I_{Tx} T_{Tx} + I_{Rx} T_{Rx} + I_{sleep} T_{sleep})$$

$$= 3.3 \times (52 \times 0.8 + 18 \times 4 + 0.002 \times 3595.2)$$

$$= 3.3 \times 120.79 \text{ mVA sec}$$

$$= 398.6 \text{ mVAs sec}$$

$$E_{battery} = 3.3 \times 600 \text{ mVAh}$$

$$= 1980 \text{ mVAh}$$

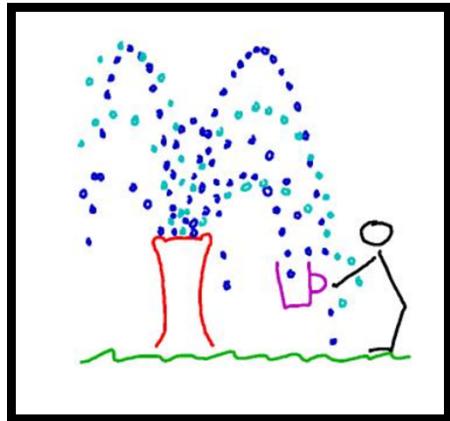
$$= 7128000 \text{ mVA sec}$$

$$\text{Battery Life} = \frac{E_{battery}}{E_{1\text{hour}}} = \frac{7128000}{398.6} \text{ hour} = 17882 \text{ hour} = 2 \text{ year}$$

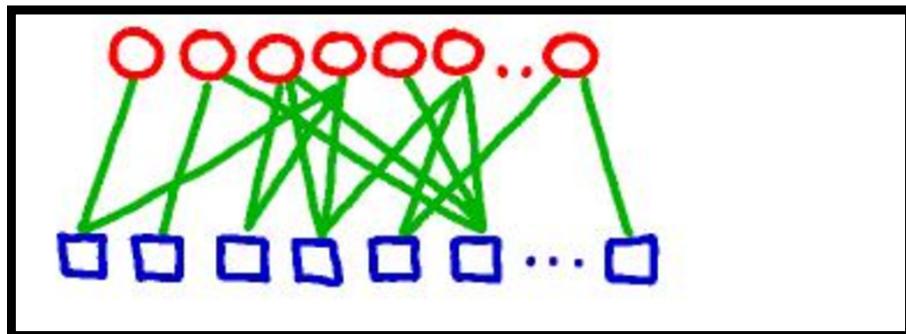
کدهای آبشاری

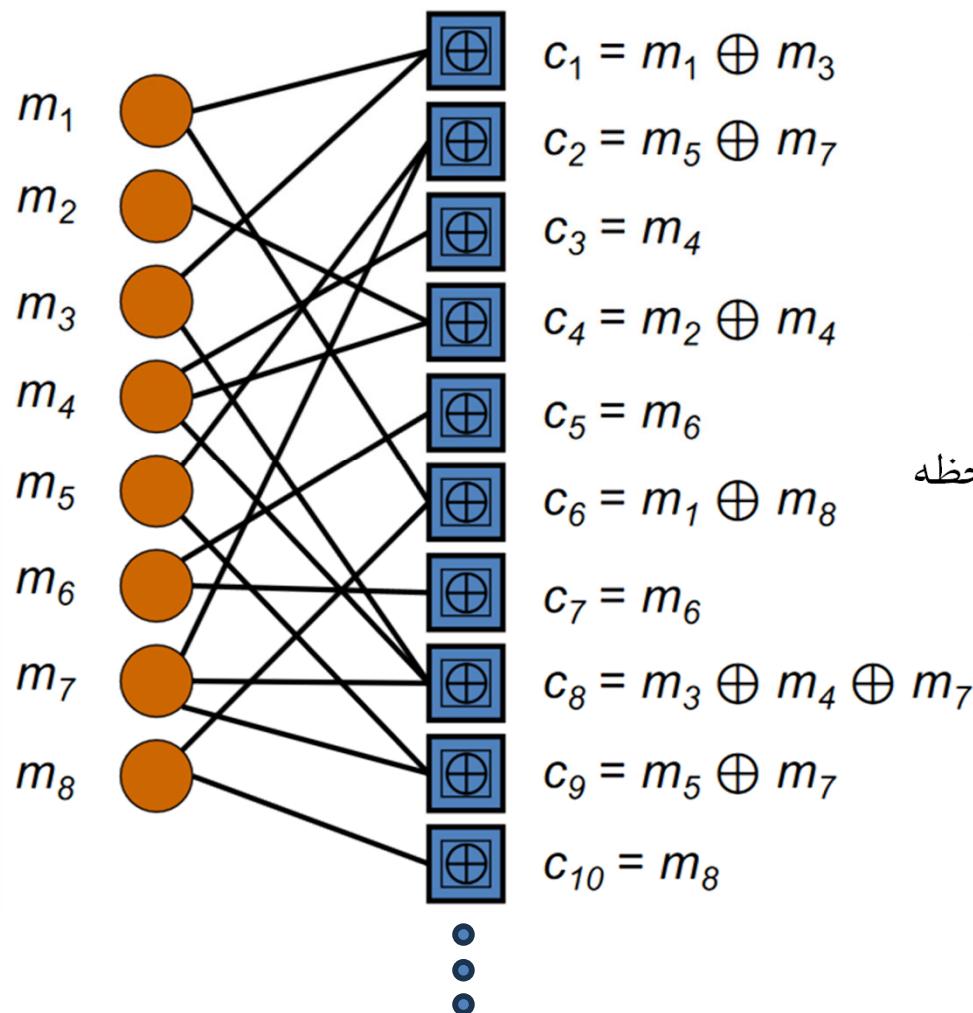
- کدهای آبشاری (fountain) یا بدون نرخ (rateless)
- کدگذاری شبکه (Network coding)

مانند پر کردن یک سطل در یک چشم: مهم نیست کدام قطره درون سطل می‌ریزد، مهم این است به تعداد کافی قطره داخل سطل باشد تا سطل پر شود.



- در اینجا هم، مهم نیست کدام بسته‌ها به مقصد برسند، فقط کافی است به تعداد کافی بسته به مقصد برسد تا اطلاعات قابل بازیابی باشد.





- فرض کنیم k بسته اطلاعات را قرار است ارسال کنیم.
 - استفاده از کدهای با نرخ ثابت: تطبیق نرخ با شرایط کانال
 - استفاده از کدهای بدون نرخ

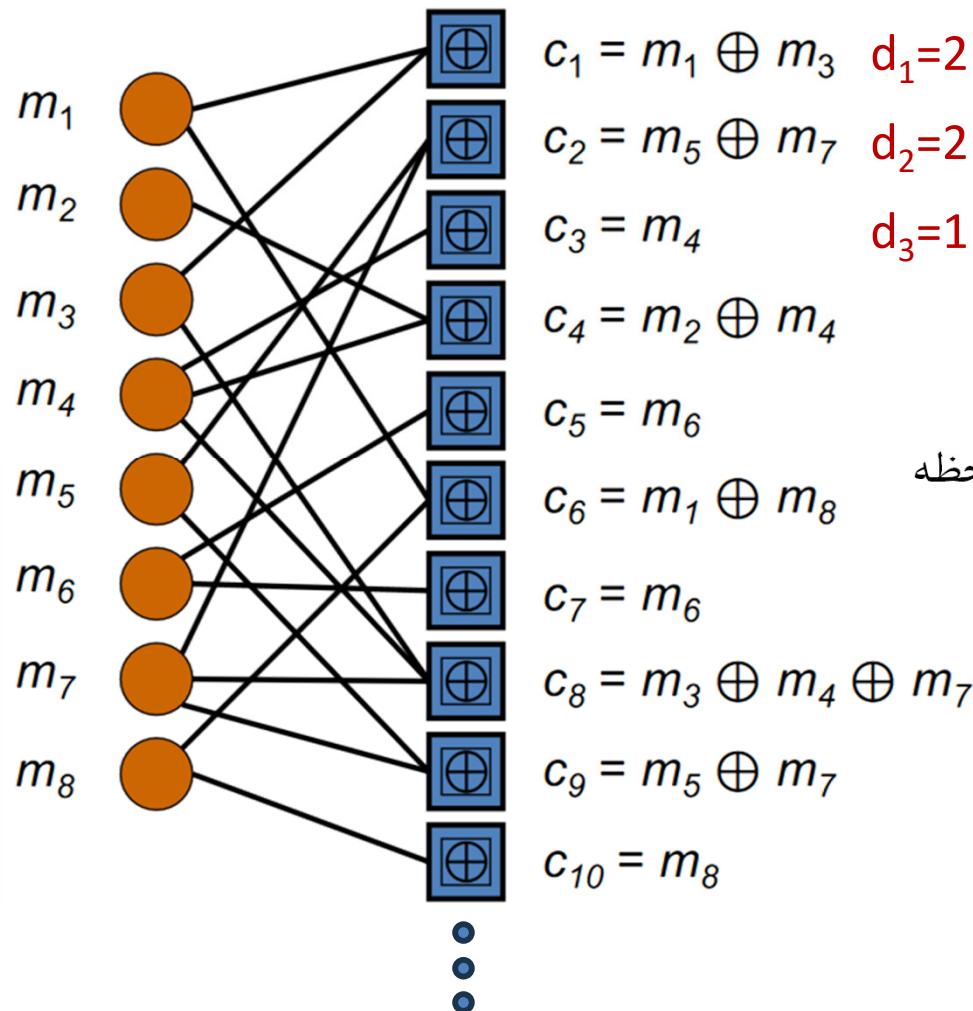
- کدهای بدون نرخ:
 - فرستنده مدام بسته‌های جدید تولید می‌کند و به گیرنده ارسال می‌کند.
 - گیرنده بررسی می‌کند که آیا بسته‌های دریافتی تا این لحظه برای فهمیدن بسته‌های ارسالی کافی است؟
 - حداقل k بسته باید دریافت شود.
 - حداکثر؟ معلوم نیست!
 - اگر بلی، ارسال پیام برای توقف ارسال به فرستنده.

کدهای آبشاری

- فرض کنیم k بسته اطلاعات را قرار است ارسال کنیم.

- استفاده از کدهای با نرخ ثابت: تطبیق نرخ با شرایط کanal

- استفاده از کدهای بدون نرخ



کدهای بدون نرخ:

- فرستنده مدام بسته‌های جدید تولید می‌کند و به گیرنده ارسال می‌کند.

- گیرنده بررسی می‌کند که آیا بسته‌های دریافتی تا این لحظه برای فهمیدن بسته‌های ارسالی کافی است؟

• حداقل k بسته باید دریافت شود.

• حداکثر؟ معلوم نیست!

- اگر بلی، ارسال پیام برای توقف ارسال به فرستنده.

تعریف:

درجه: تعداد پیام‌های موجود در بسته ارسالی

روش decode کردن

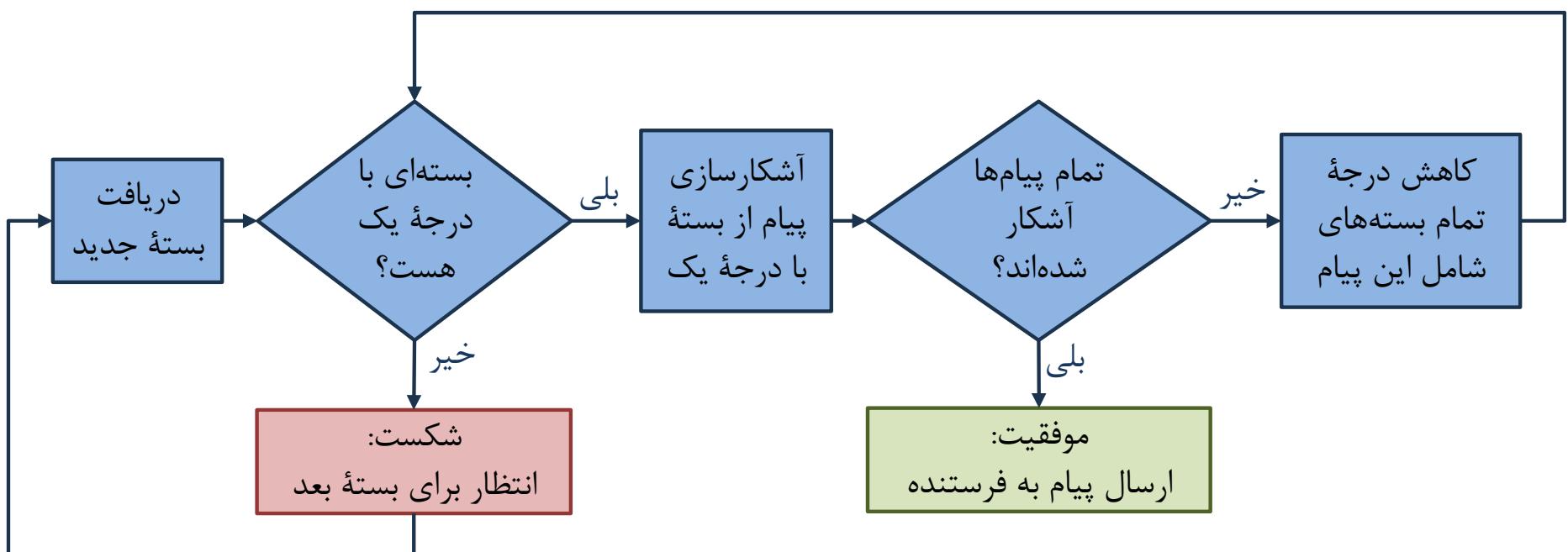
- روش ایده‌آل: آیا دستگاه معادلات برای حل معادله و به دست آوردن k مجهول کافی است؟
 - باید k بستهٔ مستقل خطی دریافت شده باشد.
 - حل دستگاه ساده نیست.
- روش عملی:
 - ابتدا بسته‌های با درجه «یک» پیدا می‌شوند.
 - درجه تمام بسته‌های شامل این پیام یکی کم می‌شود.
 - اگر تمام بسته‌ها پیدا شدند: **SUCCESS**

روش decode کردن

- روش ایده‌آل: آیا دستگاه معادلات برای حل معادله و به دست آوردن k مجهول کافی است?
 - باید k بستهٔ مستقل خطی دریافت شده باشد.
 - حل دستگاه ساده نیست.

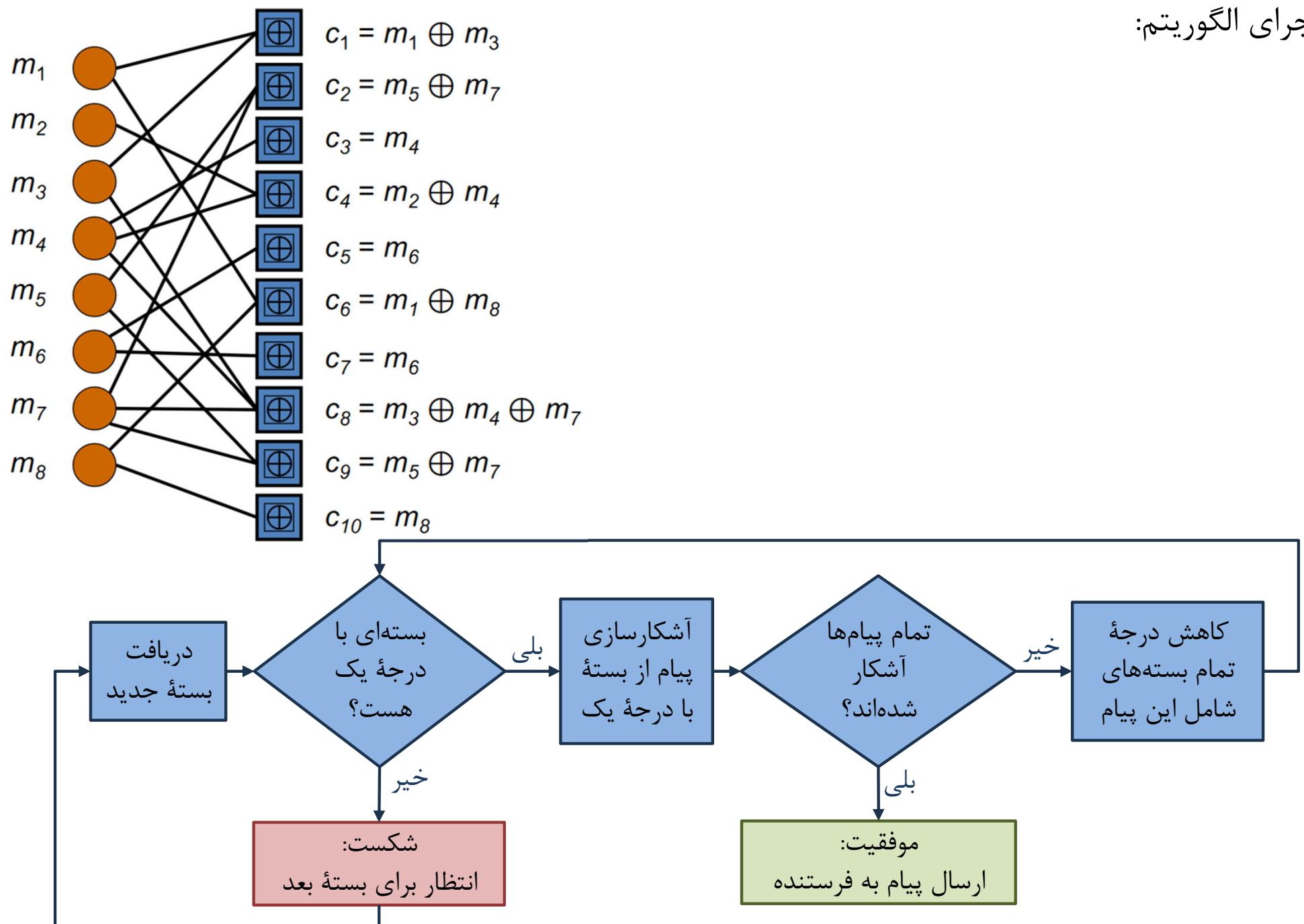
روش عملی:

- ابتدا بسته‌های با درجه «یک» پیدا می‌شوند.
- درجه تمام بسته‌های شامل این پیام یکی کم می‌شود.
- اگر تمام بسته‌ها پیدا شدند: **SUCCESS**

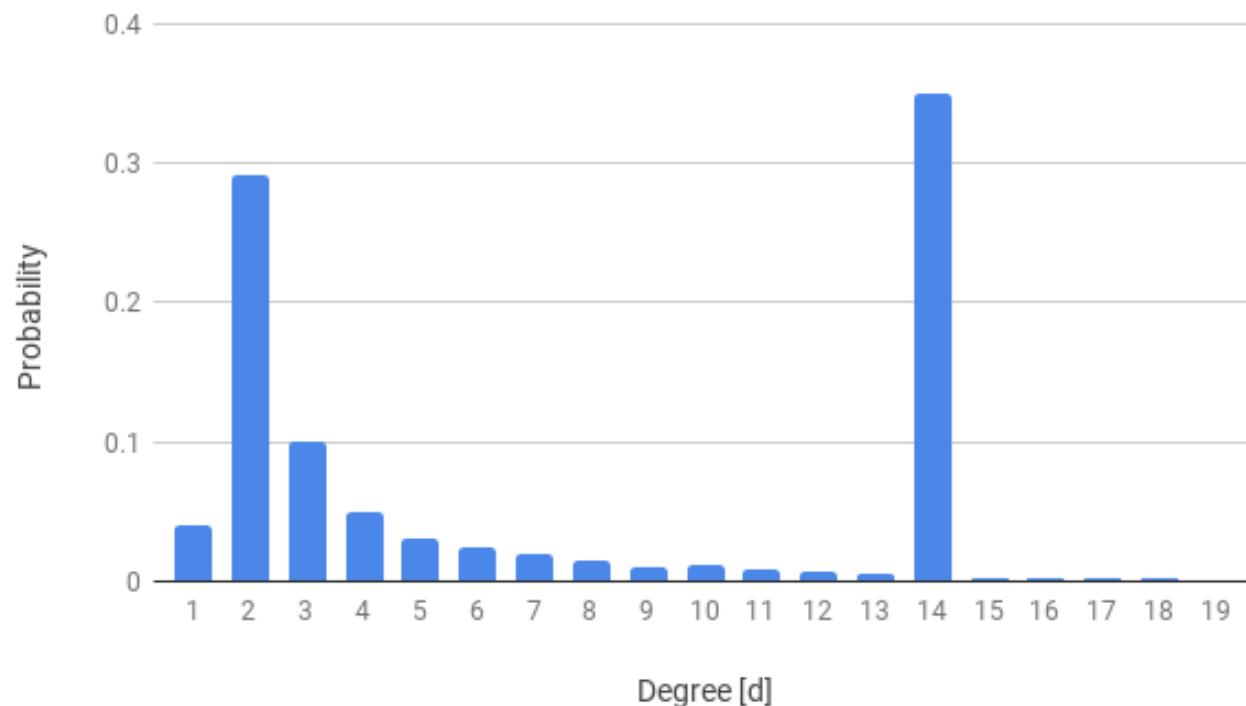


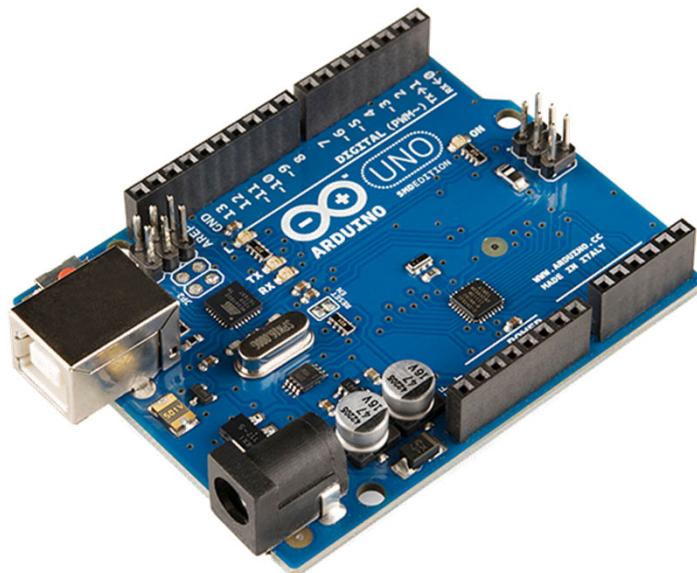
روش decode کردن

اجرای الگوریتم:



- تعداد مناسبی بسته با درجه یک برای شروع الگوریتم
- تعداد زیادی بسته با درجه پایین برای ادامه الگوریتم
- تعدادی بسته با درجه بالا برای اطمینان از وجود تمام پیام‌ها در بسته‌های دریافتی





اولین مدل: Arduino UNO

- مدل برنامهنویسی بسیار ساده و سطح بالا
- پردازشگر ساده
- ارتباطات پایه
- حجم حافظهٔ پایین
- قیمت ارزان

اولین مدل: Arduino UNO

28.5.10 SPI register map

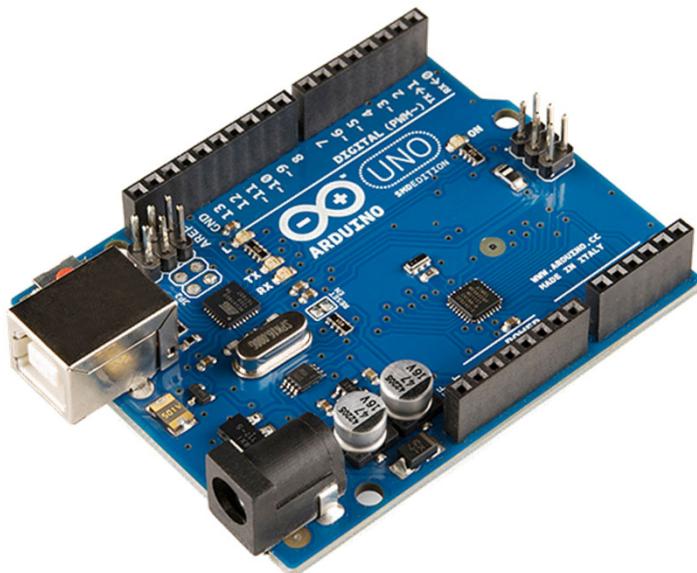
The table provides shows the SPI register map and reset values.

Table 129. SPI register map and reset values

| Offset | Register | 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | BIDIMODE | 14 | BIDIOE | 13 | CRCEN | 12 | CRCNEXT | DFF | RXONLY | 10 | SSM | 9 | SSI | 8 | LSBFIRST | 7 | SPE | 6 | BR [2:0] | 5 | 4 | 3 | MSTR | 2 | CPOL | 1 | CPHA | 0 |
|--------|-------------|----------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---------------|------|--------|---------|----------|----------|-------|--------|-------|-------|-----|---------|-----|--------|----|-----|---|-----|---|----------|---|-----|---|----------|---|---|---|------|---|------|---|------|---|
| 0x00 | SPI_CR1 | Reserved | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| 0x04 | SPI_CR2 | Reserved | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| 0x08 | SPI_SR | Reserved | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| 0x0C | SPI_DR | Reserved | | | | | | | | | | | | DR[15:0] | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | |
| 0x10 | SPI_CRCPR | Reserved | | | | | | | | | | | | CRCPOLY[15:0] | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | |
| 0x14 | SPI_RXCRCR | Reserved | | | | | | | | | | | | RxCRC[15:0] | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | |
| 0x18 | SPI_TXCRCR | Reserved | | | | | | | | | | | | TxCRC[15:0] | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | |
| 0x1C | SPI_I2SCFGR | Reserved | | | | | | | | | | | | I2SMOD | I2SE | I2SCFG | PCMSYNC | Reserved | I2STD | CKPOL | DATLEN | CHLEN | MCKOE | ODD | I2SDIV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |
| 0x20 | SPI_I2SPR | Reserved | | | | | | | | | | | | MCKOE | ODD | I2SDIV | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Reset value | | | | | | | | | | | | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | | | |

Refer to [Section 2.3: Memory map](#) for the register boundary addresses.

- مدل برنامهنویسی بسیار ساده و سطح بالا
- پردازشگر ساده
- ارتباطات پایه
- حجم حافظه پایین
- قیمت ارزان



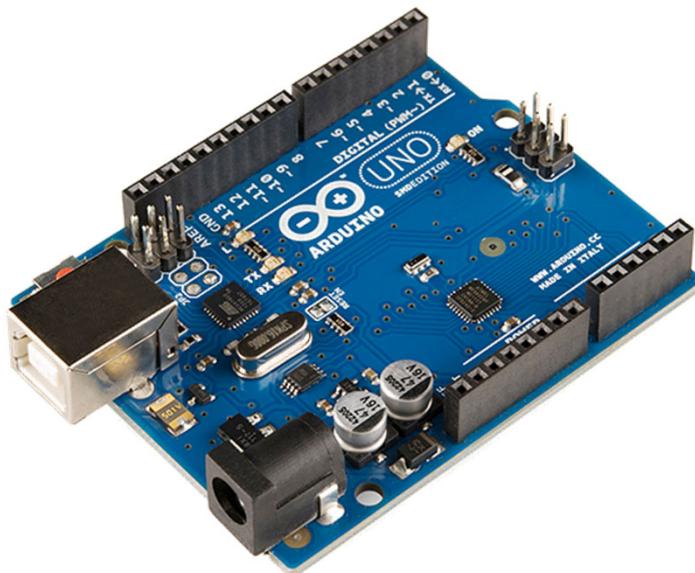
```
// SPI Config
SpiaRegs.SPICCR.all =0x0047;
SpiaRegs.SPICTL.all =0x0006;
SpiaRegs.SPIBRR =19;
SpiaRegs.SPICCR.all =0x00C7;
SpiaRegs.SPIPRI.bit.FREE = 1;
```

```
// Transmit start
SpiaRegs.SPITXBUF=0xFA00;
while ( ! SpiaRegs.SPISTS.bit.INT_FLAG ) {}
SpiaRegs.SPIRXBUF=SpiaRegs.SPIRXBUF;
SpiaRegs.SPITXBUF=low<<8;
while ( ! SpiaRegs.SPISTS.bit.INT_FLAG ) {}
SpiaRegs.SPIRXBUF=SpiaRegs.SPIRXBUF;

SpiaRegs.SPITXBUF=hi<<8;
while ( ! SpiaRegs.SPISTS.bit.INT_FLAG ) {}
SpiaRegs.SPIRXBUF=SpiaRegs.SPIRXBUF;
```

اولین مدل: Arduino UNO

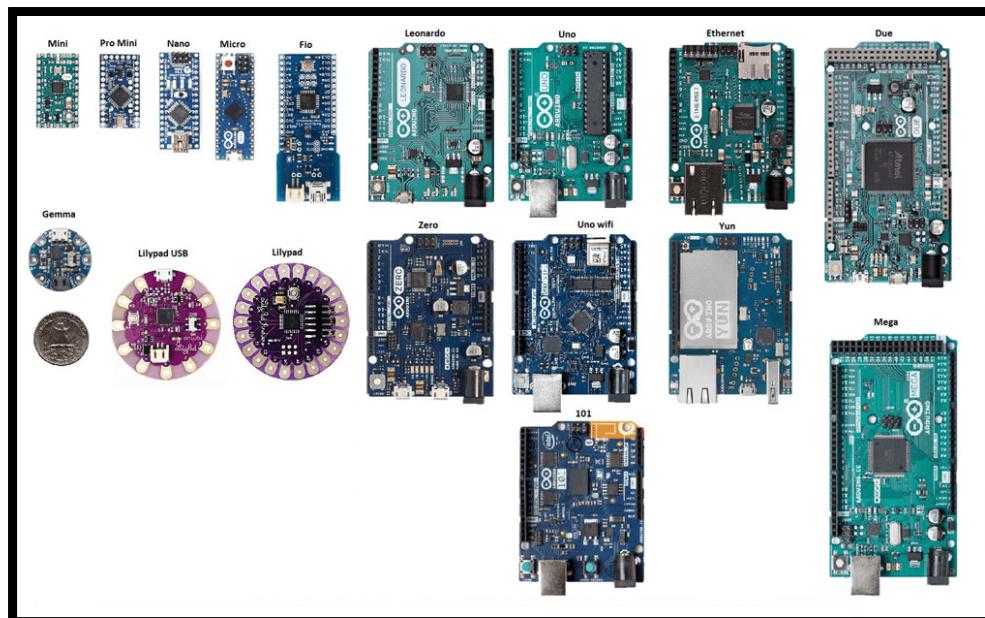
- مدل برنامهنویسی بسیار ساده و سطح بالا
- پردازشگر ساده
- ارتباطات پایه
- حجم حافظهٔ پایین
- قیمت ارزان



```
// SPI Config  
SPI.begin();  
  
// Transmit start  
SPI.transfer(0xA5);
```

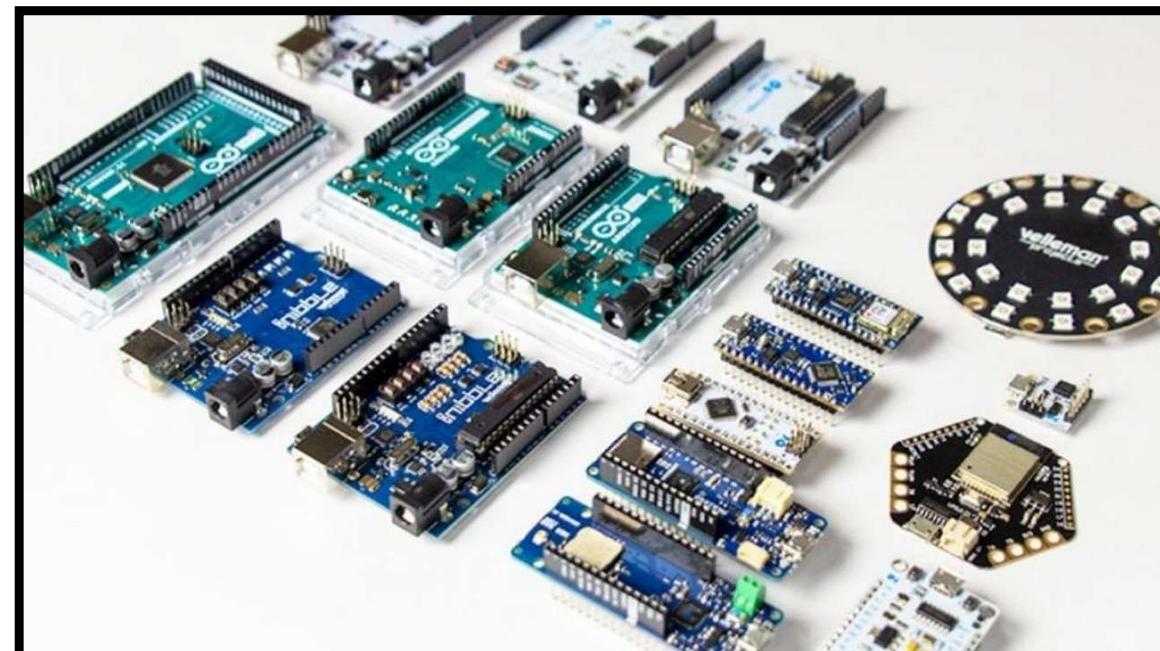
اولین مدل: Arduino UNO

- مدل برنامهنویسی بسیار ساده و سطح بالا
- پردازشگر ساده
- ارتباطات پایه
- حجم حافظهٔ پایین
- قیمت ارزان



اولین مدل: Arduino UNO

- مدل برنامهنویسی بسیار ساده و سطح بالا
 - پردازشگر ساده
 - ارتباطات پایه
 - حجم حافظه پایین
 - قیمت ارزان
- گسترش فوق العاده سریع
- جامعه کاربری فعال
 - ایجاد کتابخانه تقریباً برای همه سخت افزارها



مدل های بعدی:

- پردازنده های قوی تر
- حافظه های بزرگ تر
- ابعاد کوچک تر
- ورودی و خروجی های متنوع
- ادوات جانبی گسترده

Arduino Pro Mini



- دقیقاً مشابه UNO

- ابعاد کوچک‌تر

- بدون امکان اتصال به USB

- بخش‌های برنامه:

- `setup()`

- `loop()`

- اجرای برنامه ساده

- فایل `start.ino`

- اتصال بورد به رابط سریال و رابط سریال به کامپیوتر

- انتخاب بورد

- اجرای برنامه

- باز کردن رابط سریال

Arduino Pro Mini

دقيقاً مشابه UNO

ابعاد کوچک تر

بدون امكان اتصال به USB

بخش های برنامه:

setup() -

loop() -

اجراي برنامه ساده

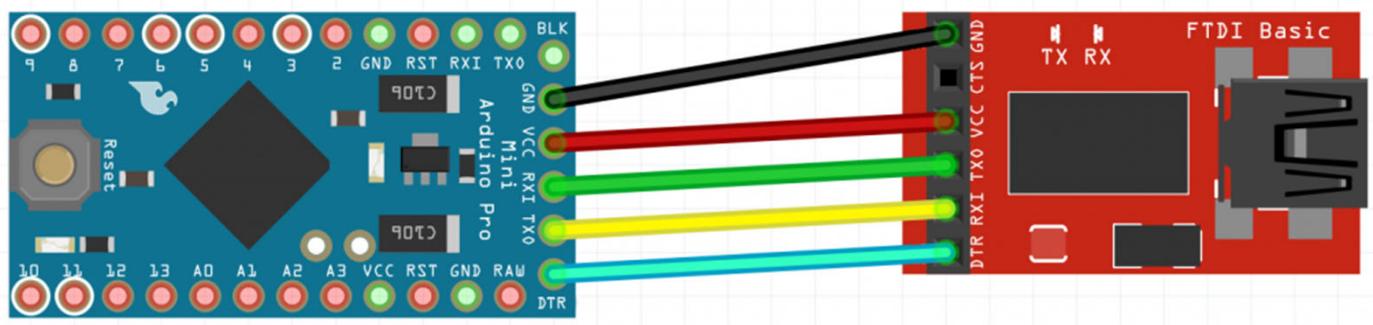
start.ino -

اتصال بورد به رابط سريال و رابط سريال به کامپيوتر

انتخاب بورد

اجراي برنامه

باز کردن رابط سريال



Arduino Pro Mini

UART to USB

| | |
|-----|-------|
| GND | GND |
| VCC | +3.3V |
| RX | TX |
| TX | RX |
| DTR | DTR |

Arduino Pro Mini

- دقیقاً مشابه UNO

- ابعاد کوچک‌تر

- بدون امکان اتصال به USB

- بخش‌های برنامه:

- setup() -

- loop() -

- اجرای برنامه ساده

- فایل start.ino

- انتخاب بورد

- اجرای برنامه

- باز کردن رابط سریال



- دقیقاً مشابه UNO

- ابعاد کوچک‌تر

- بدون امکان اتصال به USB

- بخش‌های برنامه:

- `setup()` -

- `loop()` -

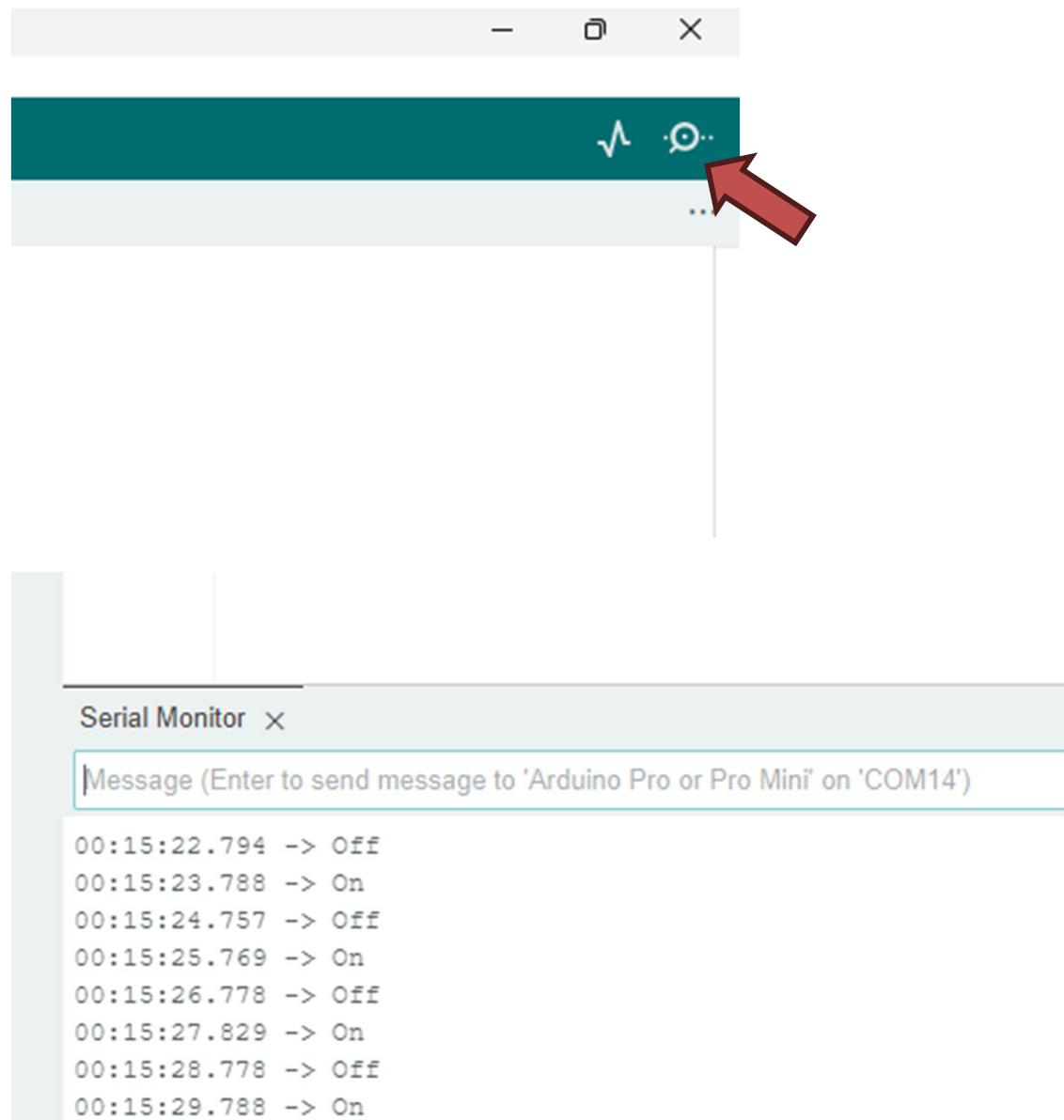
- اجرای برنامه ساده

- فایل `start.ino`

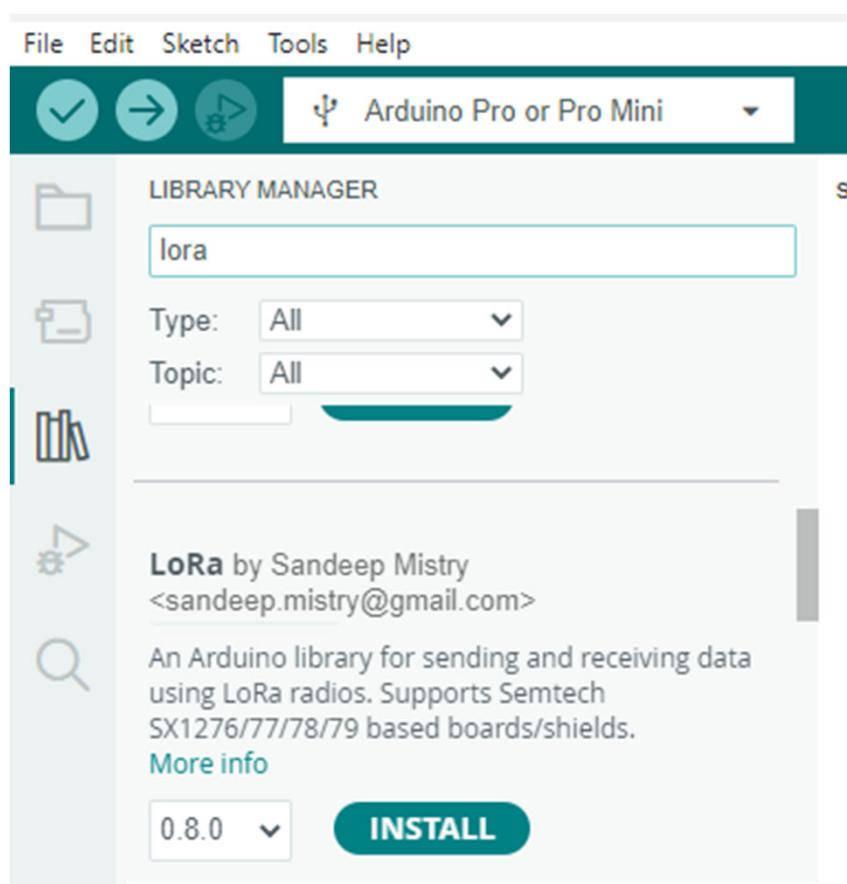
- انتخاب بورد

- اجرای برنامه

- باز کردن رابط سریال



نصب کتابخانه



Tools >> Manage Libraries ... —

جستجوی lora —

انتخاب LoRa by Sandeep Mistry —

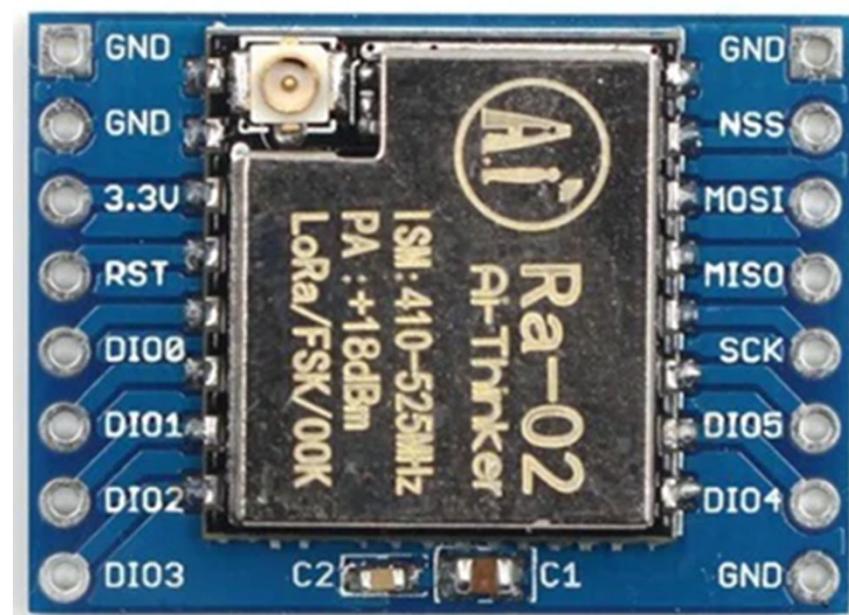
کلیک بر روی Install —

برنامه‌نویسی برای LoRa

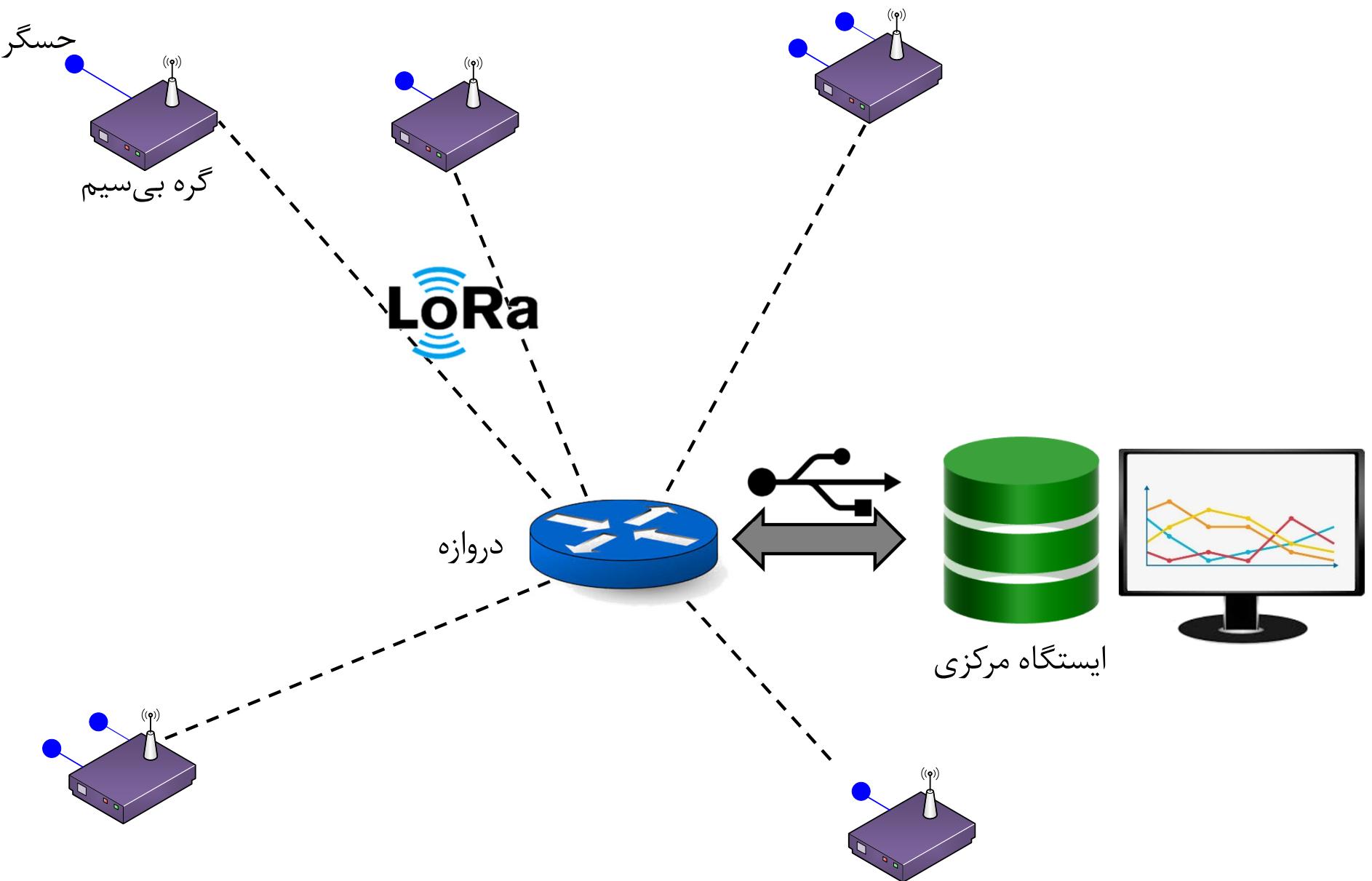
- نصب کتابخانه

- برقراری اتصالات

| LoRa | Arduino |
|------|---------|
| GND | GND |
| VCC | VCC |
| RST | 9 |
| NSS | 10 |
| MOSI | 11 |
| MISO | 12 |
| SCK | 13 |
| DIO0 | 2 |

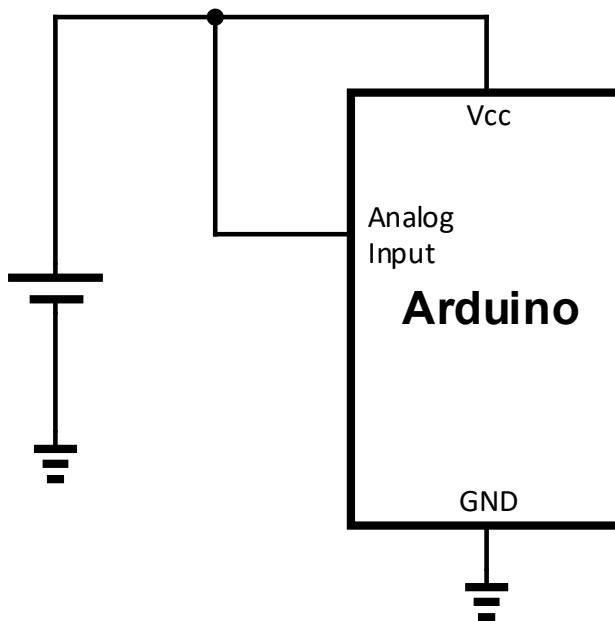


- نصب کتابخانه
- برقراری اتصالات
- اجرای برنامه
- فایل `lora_test1.ino`
- تغییر خط 9 برنامه و قرار دادن نام خودتان.
- اجرای برنامه و مشاهده خروجی سریال.



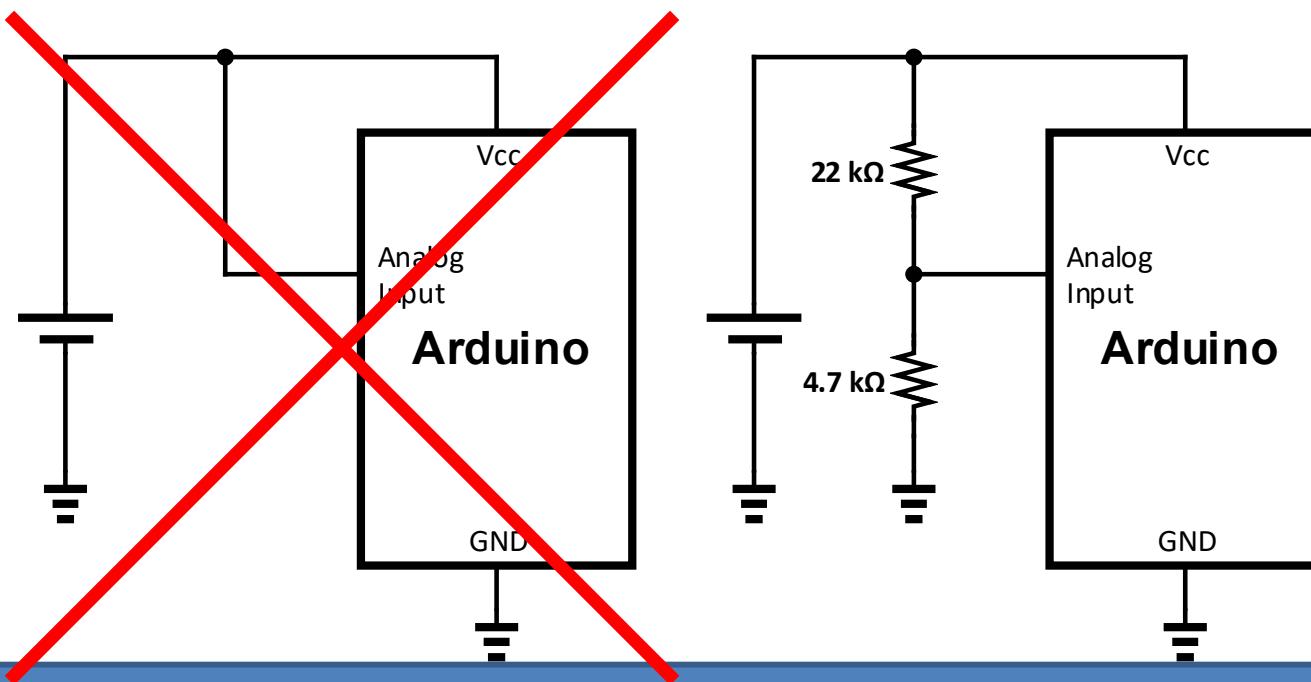
- حسگرهای دما و رطوبت (نداریم!)
- LED
- کلید فشاری
- کاهش مصرف توان
- LED تغذیه
- رگولاتور ولتاژ

- حسگرهای دما و رطوبت (نداریم!)
- LED
- کلید فشاری
- کاهش مصرف توان
- تغذیه LED —
- رگولاتور ولتاژ
- اندازه‌گیری ولتاژ تغذیه
- Arduino پایه‌هایی برای اندازه‌گیری ولتاژ آنالوگ دارد.



- حسگرهای دما و رطوبت (نداریم!)
- LED
- کلید فشاری
- کاهش مصرف توان
- کاهش LED تغذیه –
- رگولاتور ولتاژ
- اندازه‌گیری ولتاژ تغذیه
- اندازه‌گیری آنالوگ Arduino –
- ولتاژ مرجع 1.1 V

پایه‌هایی برای اندازه‌گیری ولتاژ آنالوگ دارد.



حسگرهای دما و رطوبت (نداریم!)

- LED

- کلید فشاری

- کاهش مصرف توان

- LED تغذیه

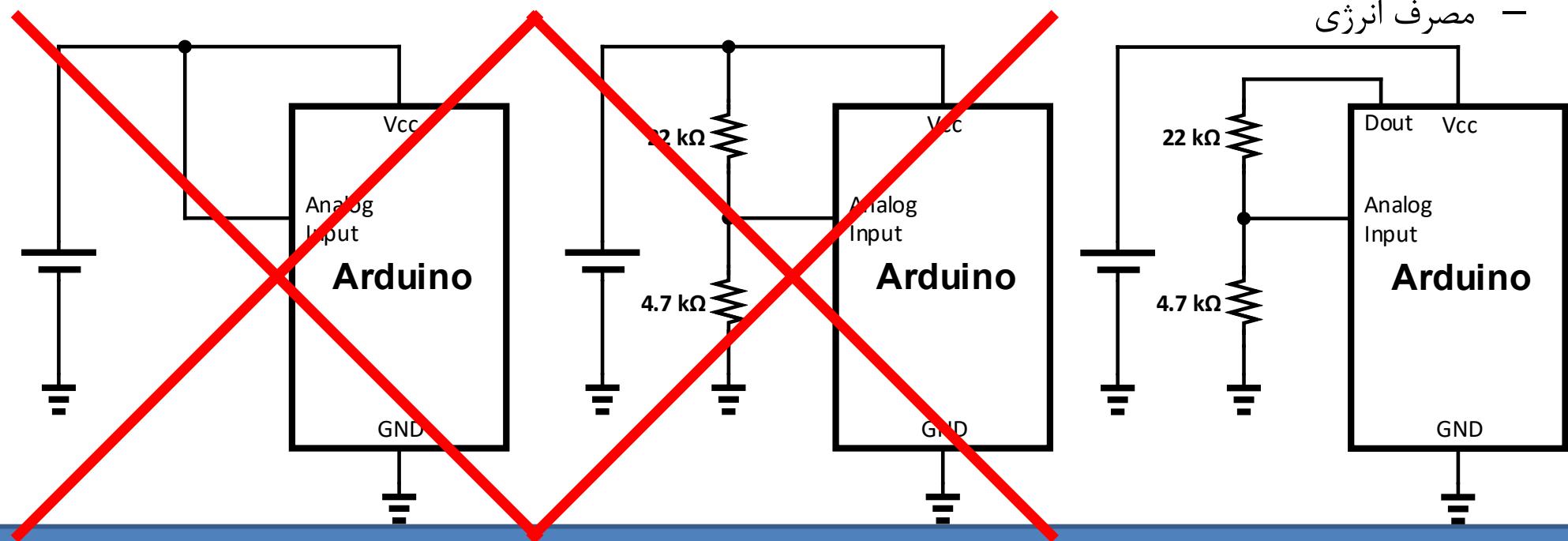
- رگولاتور ولتاژ

- اندازه‌گیری ولتاژ تغذیه

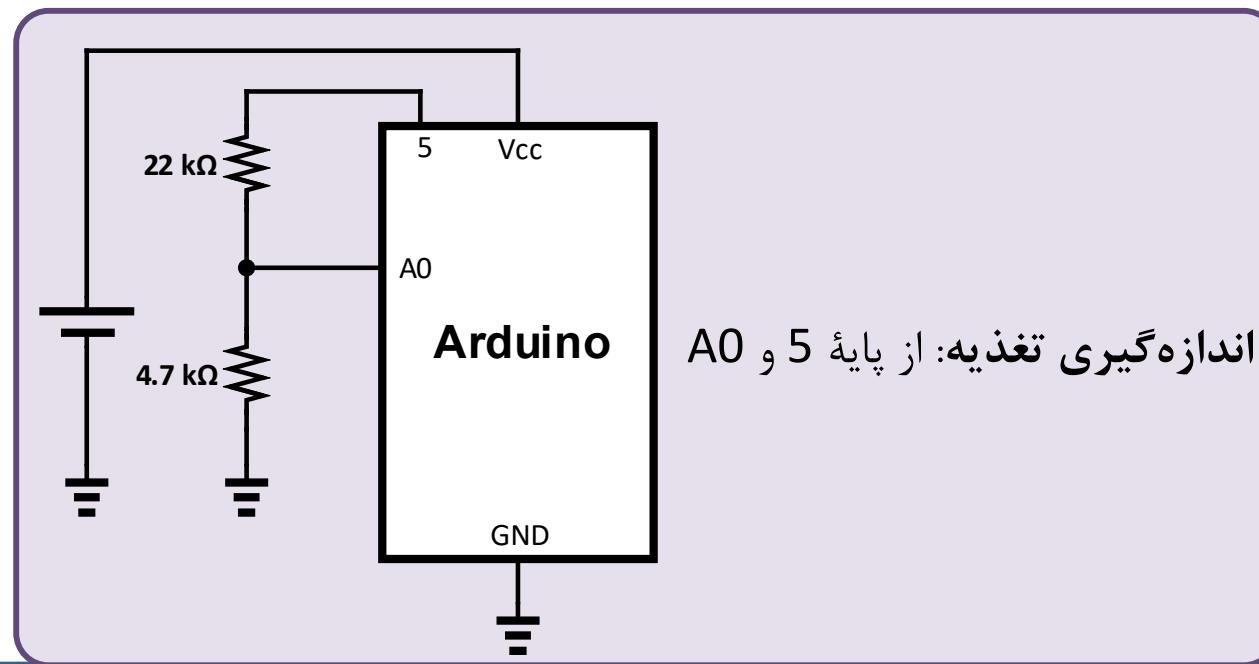
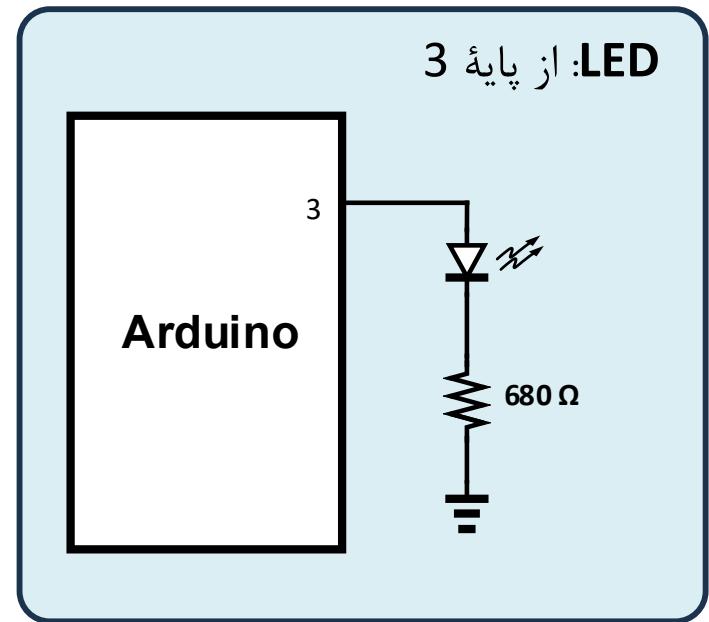
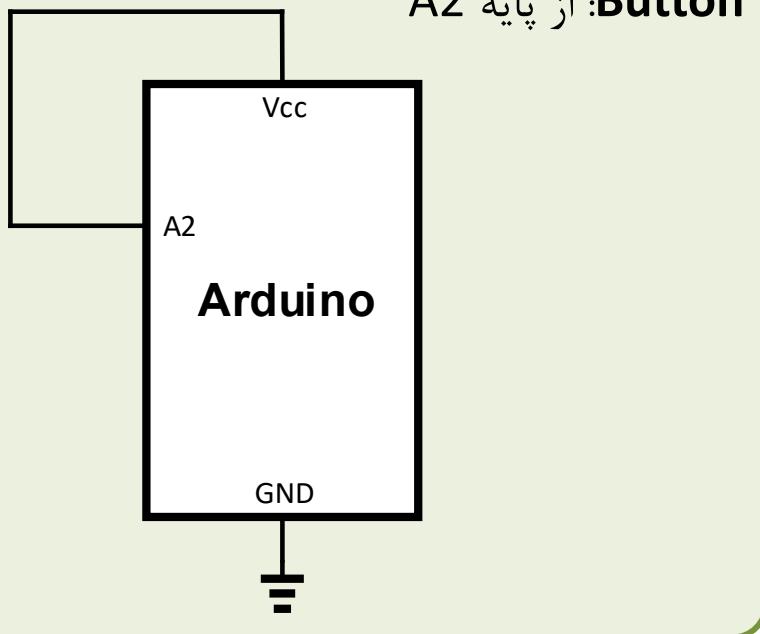
پایه‌هایی برای اندازه‌گیری ولتاژ آنالوگ دارد.

- ولتاژ مرجع 1.1 V

- مصرف انرژی



- موارد زیر را به مدار قبلی اضافه می کنیم (اختیاری):



قالب بسته:

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|------------|---------|----------------|-------------|----------|-----|---|---|
| Network Id | Node Id | Message Number | Temperature | Humidity | VCC | | |

بازیابی بسته های گم شده:

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
|--------|-----------------------|---|---|---|---|---|---|-----------------------|---|----|----|----|----|
| Header | Current payload: m[n] | | | | | | | m[n-3]+m[n-7]+m[n-15] | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |

اجرای برنامه:

- فایل `lora_network_node.ino`
- تغییر خط 22 در فایل `utilities.h` و قرار دادن یک عدد یکتا
- اجرای برنامه